

# **DES HISTOIRES DE PIRATES**



Les élèves de 6B et de 6C du collège Claude Debussy remercient les élèves de l'école Georges Hubert pour leurs magnifiques cartes. Ils ont essayé de respecter le plus possible les informations données et ont pris du plaisir à imaginer des histoires.

Bonne lecture à tous !

## Les aventures de Marwa

La pirate Marwa avait vécu toute son enfance sur une île déserte. Marwa était à la recherche de son frère Hakim qui avait été pris en otage par les ennemis de leurs parents morts. Elle avait trouvé de nombreux indices pour retrouver sa trace. Elle les avait tous réunis et avait décodé le message suivant : « Supers îles aux pirates ». Elle se posa d'abord la question : « Qu'est-ce que ça veut dire ? »



Soudain, elle se rappela qu'au moment de l'enlèvement de son frère, elle avait entendu ce nom. Elle comprit que son frère se trouvait certainement là-bas. Elle s'écria : « Dès demain, à la première heure je me rendrai sur cette île ! » Elle prépara ses munitions, elle les rangea dans son sac à dos puis elle alla dormir .

Le lendemain, elle s'habilla avec le peu d'affaires qu'elle avait, elle s'attacha les cheveux, prit son sac à munitions puis monta sur son bateau. Elle navigua plusieurs jours. Elle savait où se trouvait l'île grâce à un journal de bord que lui avait donné un homme de passage sur son île.

Une fois sur l'île aux pirates, elle mena son enquête discrètement. Cette île était dangereuse car il y avait des cannibales. Personne ne semblait avoir entendu parler d'un otage. Seule une vieille dame, au pied d'un arbre centenaire, finit par lui dire : « Il y a 10 ans, des hommes ont amené un jeune homme dans le village inca de l'autre côté du pont. Il est sur le point de mourir. » Marwa remercia la vieille dame. Elle espérait que ce jeune homme soit bien son frère.

Marwa traversa le pont. Elle pénétra ensuite dans une étrange forêt. Elle faillit s'évanouir plusieurs fois car des fantômes surgissaient de tous les côtés. Elle se mit à courir et parvint saine et sauve devant le village.

Le village était désert... Marwa aperçut un regroupement d'hommes et de femmes autour d'une immense statue protectrice. Elle découvrit avec stupeur son frère attaché sur un bûcher au pied de la statue. Elle devait faire quelque chose. Elle se cacha et décida de crier : « L'île est attaquée. Des pirates arrivent ! » Tous les villageois s'affolèrent et retournèrent vers leurs maisons.

Marwa en profita pour détacher son frère qui murmura « Marwa, c'est toi ? Comme tu as grandi... » . Il ne fallait pas perdre de temps. Marwa vit une petite barque près d'un ponton derrière la statue. Elle glissa son frère à l'intérieur et se mit à ramer le plus vite possible vers son bateau en contournant l'île.

Marwa et Hakim réussirent à s'échapper et purent profiter de leurs retrouvailles.

## L'île au canard

Nous allons vous raconter l'histoire d'un pirate qui s'appelait Inès. Dans toutes ses aventures, il était accompagné de son chien Ace. Depuis qu'il connaissait l'existence du One piece, le trésor de L'île au canard, rempli d'or et de bijoux, il voulait aller le chercher. Il avait déjà trouvé plus de 264 trésors mais aucun n'était le One piece.

Après plus de 5 ans de recherches, il trouva enfin l'île. Cet endroit était étrange et avait vraiment la forme d'un canard. Inès venait de débarquer sur la partie qui ressemblait à la tête. Avant de commencer à chercher le trésor, Inès demanda à son chien Ace de rapporter des morceaux de bois pour construire un abri. Ace, très obéissant, rapporta très vite ce que son maître lui avait demandé. L'abri était presque fini quand Inès vit Ace avec une drôle de bouteille dans la bouche. A l'intérieur se trouvait un parchemin avec le plan de l'île, un chemin et une croix.

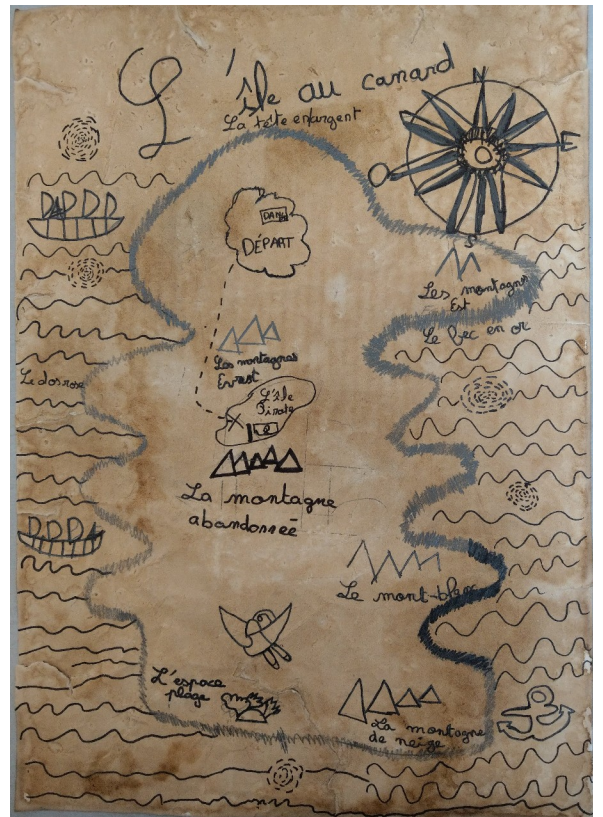
Immédiatement, Inès se dit qu'il avait enfin le moyen de trouver le One piece mais que ce serait très long. L'île n'était constituée que de hautes montagnes qu'il allait mettre des années à gravir. Il observa bien la carte et vit que par chance il avait accosté directement au bon endroit. Il n'aurait pas à traverser la montagne abandonnée ou encore les montagnes du Bec d'or mais seulement l'Everest... Il lut tout en bas du parchemin : « Le trésor est enterré à 1000 mètres sous le sable. » Cela n'allait pas être facile.

Tout excité, Inès se coucha à l'intérieur de son abri avec Ace. Il rêva du trésor toute la nuit.

Dès le lendemain, il partit à l'aventure. Il mit deux mois à escalader les montagnes Everest. Il arriva sur la petite île appelée L'île pirate. Il vit un petit tas de sable. Il sut que le trésor était là. Il se mit à creuser. Le travail allait prendre des mois. Heureusement, Ace était un chien courageux et habile. Il creusait vite et dégagait le sable avec ses pattes...

Un matin, Ace aboya. Inès qui était épuisé se réveilla. Il s'approcha de l'immense trou creusé depuis des jours et vit le coffre. Il avait enfin trouvé le One piece. Il hurla de joie. Il trouva un moyen avec des cordes accrochées à un arbre pour remonter le trésor.

Après 9 ans de recherches épuisantes, Inès put rentrer chez lui avec son chien Ace. Il était le plus riche pirate du monde !

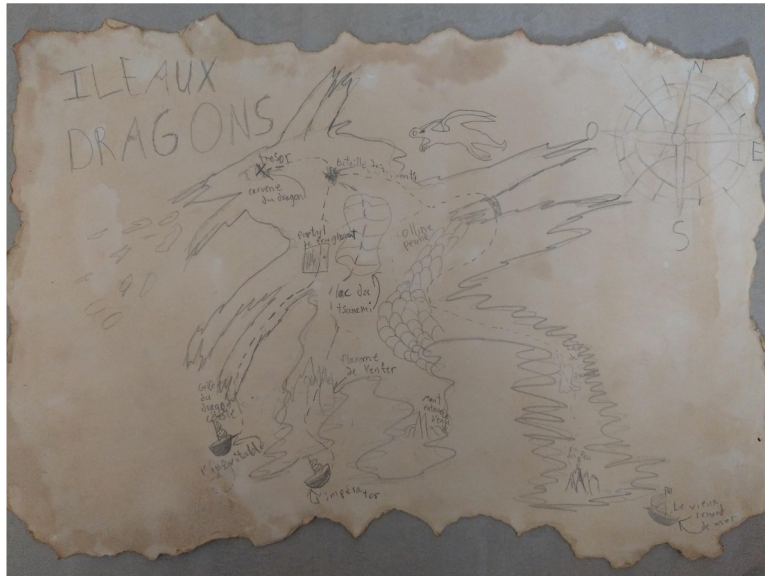


## L'île aux dragons

Au XVIII<sup>ème</sup> siècle, une jeune pirate nommée Athéna aimait chercher des trésors. Elle cherchait et elle les trouvait toujours. Elle avait constitué son équipage de descendants de grands pirates qui avaient marqué l'histoire. Le trésor qu'elle cherchait mais qui restait introuvable était celui de son grand-père.

Nous ne connaissons pas grand chose sur le grand-père d'Athéna. C'était un jeune pirate très doué. Durant toute sa vie, il avait parcouru toutes les mers et exploré toutes les îles. Une légende raconte qu'il aurait fini par trouver une île, l'île aux dragons, et qu'il aurait eu l'idée de cacher toute sa richesse qui se trouvait dans son bateau, l'impérator. Personne ne croyait en l'existence de cette île sauf Athéna.

Tout commença dans le village de Cocoyashie quand Athéna découvrit que l'île aux dragons existait en trouvant dans la doublure de la poche d'une très vieille veste appartenant à son grand-père une lettre. Elle trouva toutes les indications pour se rendre sur cette fameuse île. Son grand-père précisait que sa fortune cachée sur l'île revenait à ses descendants.



Dès le lendemain de sa découverte, Athéna et son équipage prirent la mer avec leur bateau qu'ils avaient nommé l'impérator. Grâce aux indications précises laissées par le grand-père d'Athéna, ils arrivèrent rapidement sur l'île aux dragons.

Une fois sur l'île, ils virent deux équipages arriver au loin. Ils comprirent que d'autres pirates avaient dû apprendre la découverte d'Athéna et les avaient suivis. Ils ne perdirent pas de temps et continuèrent de suivre les instructions du grand-père. Ils passèrent les flammes de l'enfer. Une fois arrivés au lac du tsunami, ils virent un géant serpent d'eau qui leur bloqua alors le passage. Ils décidèrent de l'affronter. Ils déposèrent au bord de la rivière un gros morceau de viande. Dès que le monstre se retourna et se mit à manger. Ils lui sautèrent dessus et ils le découpèrent en morceaux. Ils en gardèrent un morceau pour leurs prochains repas puis repartirent dans leur quête. Les autres pirates arrivèrent en même temps et cela déclencha une bataille. Ceci réveilla alors le dragon de l'île. L'équipage d'Athéna réussit à se cacher sur la colline perchée, pendant que les autres se faisaient tous dévorer.

Athéna, suivant les conseils de son grand-père, se montra seule à l'entrée de la caverne du dragon et hurla : « Je suis Athéna, petite-fille du capitaine de l'impérator. » Immédiatement, le dragon se volatilisa en ne laissant qu'une dent.

L'équipage d'Athéna put alors se montrer. Dans la grotte, ils découvrirent une immense fortune. Athéna s'écria : « Je savais que ce n'était pas qu'une légende ! ».

Ils chargèrent le trésor sur l'impérator. Ils pillèrent en même temps les deux bateaux qui les avaient suivis puis repartirent sur Cocoyashie. Ils racontèrent leurs aventures sur l'île aux dragons. Athéna montra même la dent du dragon qu'elle avait vaincu.



## L ÎLE DU FEU



C'est l'histoire d'un pirate nommé Jack. Il avait le visage rond avec de la barbe. Son nez était pointu. Ses yeux étaient marron. Ses cheveux étaient frisés et tombaient jusqu'à sa poitrine. Il avait un cache-œil avec une tête de mort à gauche et une cicatrice sur le front. Il avait toujours l'air en colère même quand il souriait.

Un jour, comme chaque matin, alors qu'il enfilait son collier « tête de mort » et qu'il plaçait sur sa tête son chapeau « tête de mort », il décida de partir à la recherche de l'île sur laquelle sa famille aurait laissé un trésor. Cela faisait longtemps qu'il voulait s'y rendre mais il n'avait encore jamais osé.

Il constitua un petit équipage et prit son bateau. Il suivit les indications qu'il avait trouvé dans le carnet de son père. Après une heure de navigation, un tourbillon apparut droit devant lui. Le pirate, rapide et intelligent, eut le temps de tourner à fond son gouvernail et réussit à ne pas se faire aspirer.

Jack se remettait de ses émotions et était félicité par les quelques matelots présents à bord quand un oiseau se posa juste sur son épaule. Etonné, notre pirate voulut le chasser mais l'oiseau semblait vouloir lui dire quelque chose. Poussé par son instinct, le pirate décida de suivre ce drôle d'oiseau...

Peu de temps après, une île apparut devant eux. Jack reconnut la fameuse île de sa famille. Il débarqua. Il aperçut des personnes qui empilaient des morceaux de bois puis quittaient l'île. Personne ne répondait à ses questions. Soudain, Jack sentit l'île bouger. Il tomba par terre et roula jusqu'à son bateau. Il vit alors une énorme tête de dragon. L'île n'était pas une vraie île mais un réel dragon qui se réveillait une fois tous les 10 ans...

Jack remonta sur son navire et gonfla les voiles pour s'éloigner le plus vite possible. Il réussit à éviter les flammes crachées par le dragon sur les tas de bois empilés par les personnes qu'il avait croisées peu de temps avant.

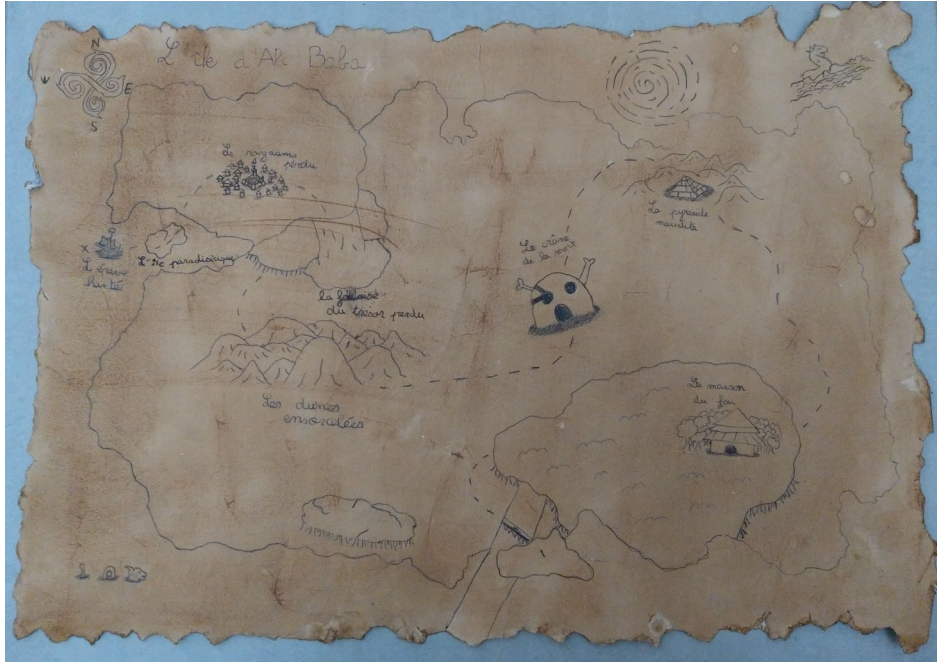
Il était très en colère car dans la panique, il avait perdu son collier et son chapeau. Il rentra chez lui mais il jura de revenir dès que possible pour retrouver ses objets préférés et récupérer le trésor de sa famille. Il surnomma cette île « L'île du feu ».



## L'aventure de Bobby sur l'île d'Ali Baba

Il était une fois un pirate qui s'appelait Bobby. Il était petit. Il avait un bateau et un équipage. Il cherchait un fruit magique qui donnait des super-pouvoirs mais il ne savait pas où il était.

Un jour, il attaqua un bateau. Il fit prisonnier le capitaine. Ce dernier lui révéla le nom de l'île où se trouvait le fruit magique. C'était l'île d'Ali Baba.



Il partit vers cette île grâce aux indications données par le prisonnier. Il débarqua et commença à explorer l'île. Il arriva près des dunes ensorcelées. Il rencontra une sorcière. Il frappa la sorcière à coups de poings puis se sauva.

Il avança ensuite vers une caverne en forme de crâne. Il vit une charrette pleine d'or et plongea dedans sans réfléchir... Il se retrouva en équilibre au sommet d'une pyramide... Il était paralysé... Il hurla...

Son équipage qui était parti à sa recherche se trouvait au pied de la pyramide. Un des marins cria : « Glisse sur la pyramide comme sur un toboggan ! Ferme les yeux ! » Bobby fit confiance à son camarade et se retrouva en bas sain et sauf.

Ils poursuivirent tous ensemble leur route. Ils arrivèrent enfin près d'une maison entourée d'arbres. Dans un des arbres, un fruit brillait. Bobby sauta de joie et sut que c'était le fruit qu'il cherchait depuis tant d'années.

Il s'approcha mais un homme fou avec un arc apparut... Il tira sur plusieurs pirates... Bobby cria à ses hommes de se cacher.

**A TOI D'IMAGINER SI BOBBY VA RÉUSSIR OU NON À S'EMPARER DU FRUIT...**



## Région Caraïbes



Il y a bien longtemps de ça en Jamaïque vivait un pirate qui s'appelait Hector. Il était, très bronzé, les cheveux longs, des dents en or et il était très égoïste.

Un matin, en se levant devant sa maison, il vit dans sa barque un petit garçon qui se nommait Loris.

Hector s'approcha de sa barque et dit : « Que fais-tu dans ma barque ? » Le petit garçon lui répondit qu'il habitait à Cuba et que ses parents l'avaient envoyé en pension ici car il faisait trop de bêtises. Il voulait voler la barque pour retourner dans son pays. Hector lui répondit : « Je comprends tes parents. C'est très mal élevé de voler les affaires des gens. Je te ramène immédiatement à la pension. Allez, suis-moi ! » Le petit garçon se mit à pleurer et supplia Hector : « S'il vous plaît, monsieur ! Ramenez - moi dans mon pays, sil vous plaît monsieur. Je vous donnerai une carte pour trouver un trésor ! ». Hector, en entendant cette proposition, accepta de le ramener chez lui.

Quelques heures plus tard, Hector et Loris prirent la barque et se mirent en route. Le chemin allait être long. Il fallait passer par le sud de la Jamaïque puis par l'île perdue et prendre le nord de Haïti. Arrivé au sud de l'île perdue, le petit garçon vit des ailerons de requins grands, gris, pointus qui arrivaient vers eux à toute vitesse. Ils se dépêchèrent de ramer pour arriver au nord de Haïti. Après des minutes d'efforts, ils y arrivèrent. A bout de force, ils firent une pause. Un peu plus tard, ils reprirent la route et arrivèrent enfin à Cuba.

Le petit garçon était heureux. Hector lui réclama sa récompense. Loris lui donna alors un parchemin. Les yeux d'Hector brillèrent. Loris partit en courant. Hector ne s'en aperçut même pas. Il resta concentré sur le parchemin qu'il déploya doucement. Il découvrit avec stupeur que le parchemin était tout blanc. Loris s'était moqué de lui. Hector eut beau crier et chercher Loris partout. Il dut se résoudre à rentrer chez lui sans carte au trésor.

## Jack et la perle de l'île du crâne

Nous sommes en 1732, je m'appelle Jack. Je suis né sur le pont du bateau de mon père le célèbre pirate Barbe Rouge. Je n'avais que quatre ans lorsqu'un navire français nous attaqua. Alors que j'étais caché dans un tonneau, je vis un homme transpercer mon père de sa lame. Puis, alors que nos attaquants commençaient à couler le navire, je jetai mon tonneau, sautai dessus et pris une planche qui me servit de rame. Je ramai pendant trois jours et trois nuits jusqu'au rivage. Une famille me recueillit.

*Neuf ans plus tard...*

Arrivé à St Malo je me mis à la recherche de mon ami Jonas. Nous nous étions donnés rendez-vous près d'une taverne. Soudain, un homme me bouscula. Je me retournai pour lui crier dessus mais il tourna à l'angle de la rue et je le reconnus aussitôt. Je me mis à sa poursuite quand une voix m'interpella :

-Jack !

Du regard, je cherchai mon interlocuteur quand je vis un petit garçon maigrelet: Jonas, mon ami d'enfance. Sans m'arrêter, je lui fis signe de me suivre. Je ne voulais pas perdre la trace de l'homme que j'avais reconnu et si longtemps cherché.

En marchant sur les rues pavées du port, je lui murmurai :

- Tu t'en rend compte, Alan est aussi à St Malo !

- Alan ? Celui qui a tué ton père ! répondit Jonas.

- Oui ! C'est lui. Regarde ! C'est l'homme qui monte sur le bateau !

Je m'arrêtai à quelques mètres du bateau et me retournai vers mon ami :

- Jonas, ça te dirait de me suivre ?

- Où ?

- Alan est monté sur un bateau et je serais curieux de le suivre pour voir ce qu'il veut faire et enfin me venger.

-Tu sais que je suis toujours partant pour les aventures, alors je te suis !!!

Ensuite, Jonas et moi nous nous engageâmes en tant que mousses sur le bateau d'Alan.

Sur le pont, à notre grande surprise, nous apprîmes que le navire se dirigeait vers Tortouga, l'île des pirates.

Arrivés sur l'île, nous suivîmes Alan de loin lorsque Jonas me confia :

-Psst, Jack je vois une bien jolie fille là-bas, puis-je la voir ?

- D'accord mais je viens avec toi.

-Bonjour ! Tu es seule ? demanda-t'il à la fille.

La jeune fille se préparait à répondre quand soudain un garçon de notre âge (qui devait faire 100 kg) sortit de l'ombre et répondit à sa place :

-Non, c'est ma sœur et elle est avec moi, dit-il d'un ton agressif.

-Désolé, si mon ami est un peu maladroit, nous sommes en quête de compagnons qui seraient eux aussi en quête d'aventures et qui seraient prêts à m'aider à me venger de l'homme qui a tué mon père, m'empressai-je d'ajouter.

-Vous tombez bien car ma sœur et moi sommes à la recherche d'un trésor qui se trouverait sur l'île du crâne. Nous avons besoin d'amis pour le voyage. Moi c'est Mondo et ma sœur, c'est Anny. Nous voulons bien vous aider à vous venger. Ensuite, ce sera à votre tour de nous aider.



C'est ainsi que notre équipe s'agrandit.

Les nuits suivantes, nous volâmes des armes et des provisions à quelques pirates saouls. Ce fut Anny qui trouva, dans une taverne sombre, Alan, attablé aux cotés de deux pirates à la mine féroce. Nous nous décidâmes à nous asseoir pas loin deux .

Un des deux pirates racontait qu' une île en forme de crâne abritait une perle de diamant d' une grande valeur.

-Vite, sortons d' ici! chuchota Anny.

Une fois dehors, Anny s'expliqua.

- C'est le trésor dont on vous parlait!

Tout à coup, Alan sortit de la taverne. Il avait repéré leur sortie précipitée. Il s'écria: « Attrapez-les, ils pourraient avoir entendu notre conversation! »

Aussitôt, un groupe de féroces pirates se rua sur nous.

-Courons vers le port ! s'exclama Mando.

Nous nous engageâmes sur l'embarcadère quand une voix nous cria:

-Montez !

Quelques secondes plus tard, Alan et ses hommes passèrent sans nous voir. Notre sauveur avait une barbichette et se nommait Bob. Le hasard était incroyable. Bob avait connu mon père et lui aussi avait envie de le venger. Il attendait une occasion depuis plusieurs années. Les cinq nouveaux compagnons décidèrent d'aller sur l'île du crâne. Bob connaissait cet endroit.

Après quatre jours de navigation, nous arrivâmes en vue de l'île.

-Les enfants, dit Bob sur un ton solennel, je crois que je vais vous donner la carte pour trouver la perle. Je l'ai depuis longtemps mais je n'ai jamais eu le courage de me lancer à la recherche de la perle. Faites attention, au nord de l'île se trouvent des montagnes qui abritent des bêtes féroces. Au sud et à l'ouest, rôde la grande raie électrique. A l'est, se trouve une toute petite crique où je vais pouvoir nous faire débarquer mais c'est dangereux.

De son côté, Alan avait aussi pris la mer en direction de l'île du crâne. Il avait envoyé des hommes dans des barques différentes faire le tour de l'île pour trouver un endroit accessible. Sur le pont de son navire, il était furieux car aucun ne revenait. Soudain, les hommes partis vers l'est revinrent avec des nouvelles retentissantes :

- Nous avons aperçu le navire de Bob. Bob n'est pas seul. Il est en compagnie des jeunes qui étaient dans la taverne. C'est sûr. Ils doivent rechercher le trésor.

- Nous ne les laisserons pas nous doubler. Allons-y ! hurla Alan.

Bob, Anny, Mondo, Jonas et moi étions parvenus à atteindre la plage. Nous vîmes avec stupeur Alan et ses hommes approcher. Nous décidâmes de courir pour prendre de l'avance. Malheureusement, les hommes d'Alan étaient des pirates très agiles et expérimentés. Ils n'eurent aucun mal à nous rattraper. Bob se retourna vers nous et s'exclama : « Sauvez-vous ! Je vais les retenir ! » Nous ne voulions pas que Bob se sacrifie mais Bob ajouta : « Ton père m'a sauvé la vie il y a bien longtemps. Sauver son fils est pour moi une façon de le remercier



même si je dois y laisser ma propre vie. Je suis vieux. Vous êtes jeunes. Allez ne restez pas là ! ».

Quand Alan arriva, nous étions déjà loin. Bob était prêt. Il jeta des regards menaçants à Alan et le provoqua : « Tes hommes sont imprudents. Tu es presque seul. Tu ne réussiras pas cette fois à t'en sortir. Des bêtes sauvages ont dévorés ceux que tu as envoyés au nord, au sud, une raie a électrocuté les autres et à l'ouest, des piranhas se sont chargés des derniers. Tu vas bientôt les rejoindre. Le monde se portera mieux sans toi et mon ami Barbe-Rouge sera enfin vengé. Tu te souviens, cet homme que tu as transpercé devant les yeux même de son fils de 4 ans. » Alan éclata de rire et se jeta sur Bob qui lutta le plus longtemps possible. Malheureusement, Alan était un champion à l'épée et finit par transpercer Bob.

Pendant ce temps, nous avons pu prendre de l'avance. Grâce à la carte de Bob, nous étions déjà en train de déterrer le trésor au sud de l'île. Nous trouvâmes la fameuse perle et poussâmes des cris de joie. En retournant vers la crique, nous aperçûmes Alan qui poussait des grognements et errait seul près de la grotte noire. Nous eûmes une pensée pour Bob qui devait être mort mais qui nous avait permis de trouver la perle. Discrètement, nous contournâmes la grotte et retournâmes vers la crique. Anny, me voyant monter dans la barque, me dit :

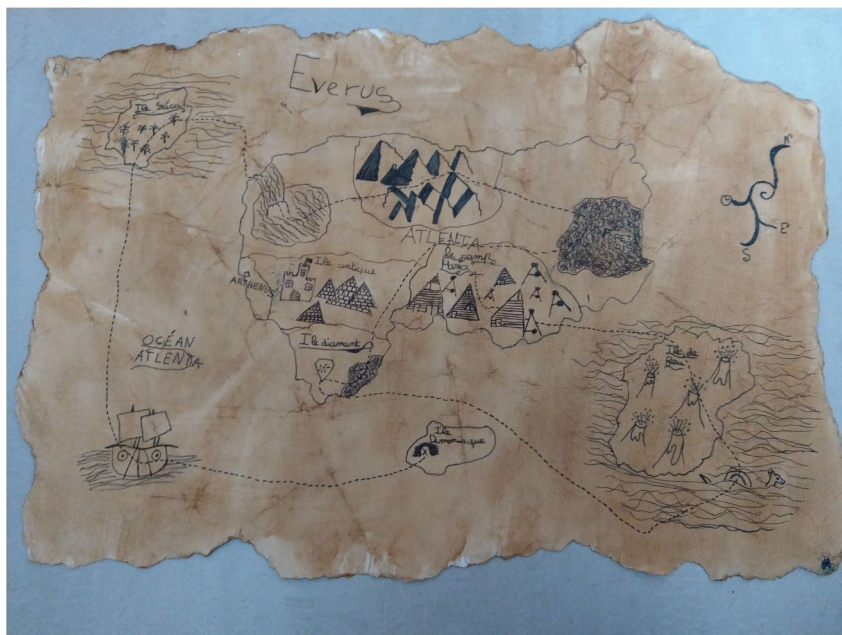
- Tu ne veux pas te venger !

- Ne t'inquiète pas. Ma vengeance est accomplie. Alan va mourir de faim et de soif sur cette île. Tous ses hommes sont morts et nous allons lui couler son navire avant de nous sauver sur celui de Bob.

*Une semaine plus tard...*

Grâce à la vente de la perle, nous devînmes riches. Jonas épousa Anny et partit sur un magnifique navire à la découverte des mers. Mondo ouvrit un palais pour accueillir les personnes les plus pauvres. Quant à moi, je construisis un musée en l'honneur de mon père Barbe Rouge et des pirates.

## EVERUS



Bonjour, je m'appelle Mortis. Je suis un pirate. Je suis dans le camp de Haria. Le but de mon équipage et moi est d'aller à l'île démoniaque pour chercher un trésor.

Nous avons commencé par l'île de feu. Il y avait plein d'animaux morts à cause du volcan. Mais tout s'est bien passé. Ensuite, nous sommes allés dans la forêt noire. Il faisait sombre mais nous avons des torches. Dans la forêt Xeris, il y avait plein d'animaux. Nous avons mangé des sangliers puis nous avons traversé des montagnes.

Puis nous sommes allés sur l'île Saca. Il y avait plein de crustacés et de poissons géants. Pour nous rendre sur l'île démoniaque, nous avons dû aussi échapper à des séismes et des tremblements de terre.

Grâce à notre volonté et notre entraide, nous avons réussi. Nous sommes arrivés entiers sur l'île démoniaque mais des démons nous ont immédiatement accueillis : 10 démons terrifiants face à 100 pirates. Les démons étaient noirs, avec des cornes et des dents pointues. Ils tiraient de la lave. Plusieurs pirates ont été touchés et sont morts.

Les pirates ont dû trouver une ruse. Ils ont jeté de l'alcool sur les démons et les ont amenés à se cracher de la lave sur eux. L'alcool et la lave provoquaient une explosion.

C'est ainsi que les pirates terrassèrent tous les démons, s'emparèrent du trésor et repartirent victorieux de l'île démoniaque.



## L'île maléfique



C'est l'histoire de Marcelo, un pirate gentil qui passait son temps à parcourir les mers.

Un jour, il prit son bateau et découvrit une île étrange. Il la contourna et trouva une petite île avec un crâne et une pancarte : « Danger ! Attention ! ».

Il décida, malgré cet avertissement, d'accoster sur la grande île au pied d'une statue de cobra géante.

Il marcha et arriva à côté d'une grotte noire. Il vit un soldat qui s'appelait Coluchette. Après avoir discuté avec Coluchette, il comprit qu'il y avait un monstre dans la grotte. Ce monstre était gros et moche. Il avait 2 têtes et il était gluant. Ce monstre était le gardien d'un trésor. Coluchette et Marcello décidèrent d'unir leurs forces. Ils poussèrent le monstre à sortir de la grotte en l'attirant avec de la nourriture puis ils sautèrent dessus. Chacun coupa

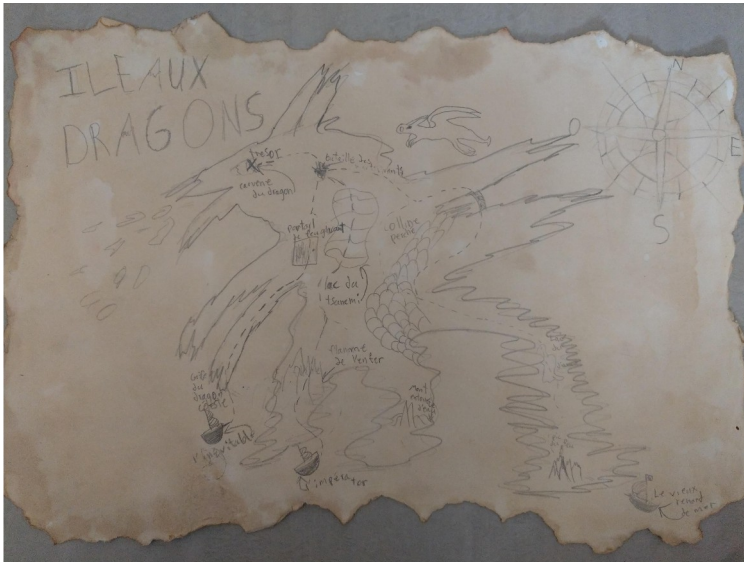
une tête. Le monstre n'eut pas le temps de réagir. Marcelo ramassait son épée quand il vit Coluchette s'enfuir avec le coffre contenant le trésor.

Marcelo partit à sa poursuite. Coluchette pénétra dans la colline du malheur. Un pirate barbu et moche attrapa Coluchette et l'attacha à un rocher en haut de la plus haute montagne. Coluchette hurlait et le pirate riait : « Tu croyais pouvoir t'emparer de ma fortune. Tu vas regretter d'avoir tué mon monstre de compagnie. » Marcelo avait observé toute la scène. Il n'avait pas vraiment envie de secourir Coluchette qui venait de le trahir mais il voulait s'emparer du trésor.

Il suivit le pirate qui entra dans une maison en forme de bombe. Il le vit cacher le coffre sous son lit. Il décida de patienter.

Le lendemain, le pirate qui ignorait l'existence de Marcelo partit revoir Coluchette. Marcelo en profita pour rentrer dans la maison, prendre le coffre et repartir à toute vitesse sur son bateau. Personne ne sait ce que devint Coluchette.

## L'île aux dragons



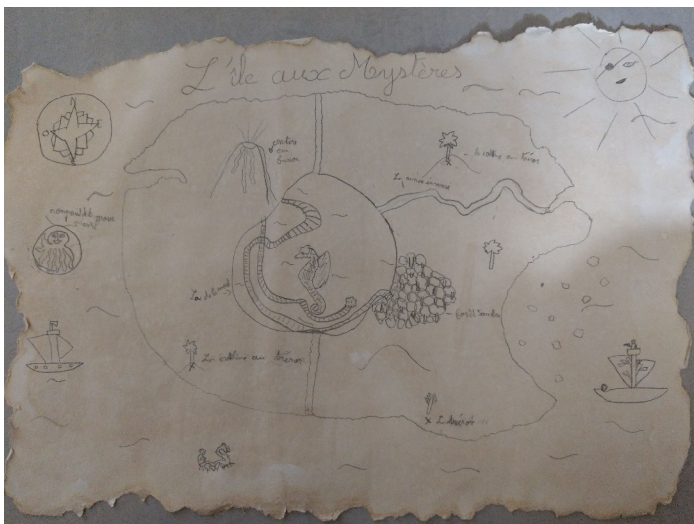
Bonjour, je suis Taron un pirate qui vit avec des dragons. J'habite au pic de feu. Moi et mes amis nous essayons de trouver un mystérieux trésor. Nous avons trouvé le trésor mais il est enfermé dans un coffre fermé par une serrure en forme de tête de mort. Nous avons cherché la clé du trésor pendant des mois. Nous avons fini par trouver la clé sur la colline perchée. Une fois, la clé trouvée, nous avons survolé le lac du diamant avec nos dragons puis les montagnes, les flammes de l'Enfer. Enfin,

nous nous sommes posés près de la caverne du dragon et non avons ouvert le coffre au trésor. Nous sommes désormais riches !

Wassim

## L'île aux mystères

Bonjour, je m'appelle Capitaine Stone. Je suis très musclé. J'ai une tête ronde. Je suis maigre. J'ai des jambes musclés. J'ai des cheveux rouges. Je porte un cache œil. J'ai un crochet sur la main droite. J'ai un pantalon noir. J'ai une veste rouge. J'ai un maillot de pirate. J'ai un chapeau de pirate. J'ai des pieds carrés. J'ai des chaussures de pirates. J'ai de la barbe et j'ai des matelots. Nous sommes en 1711. Nous venons de débarquer sur l'île aux mystères pour trouver un trésor.



Nous arrivons vers une forêt sombre. Nous entrons dedans puis arrivés à la sortie de la forêt, nous voyons le bout d'une échelle dépasser. Nous commençons à grimper dessus. Pendant notre chemin, sur l'échelle, nous croisons un hippocampe géant. Nous avons peur mais ce n'est qu'une statue. Après un kilomètre d'escalade, nous arrivons près d'un cratère en fusion. Nous paniquons mais nous trouvons un moyen de nous échapper. Nous contournons ensuite le lac de la mort puis nous arrivons à la colline au trésor.

Nous cherchons mais nous ne trouvons pas de trésor. Nous sommes abattus.

Soudain un de mes matelots hurle : « J'ai trouvé ! ». Il est au pied d'un palmier. A la place des noix de coco habituels, il y a des sacs remplis de bijoux et de pièces d'or. Nous nous mettons à secouer le palmier et tous les sacs tombent. Nous crions de joie. Nous ramassons notre trésor incroyable et repartons vers le navire.

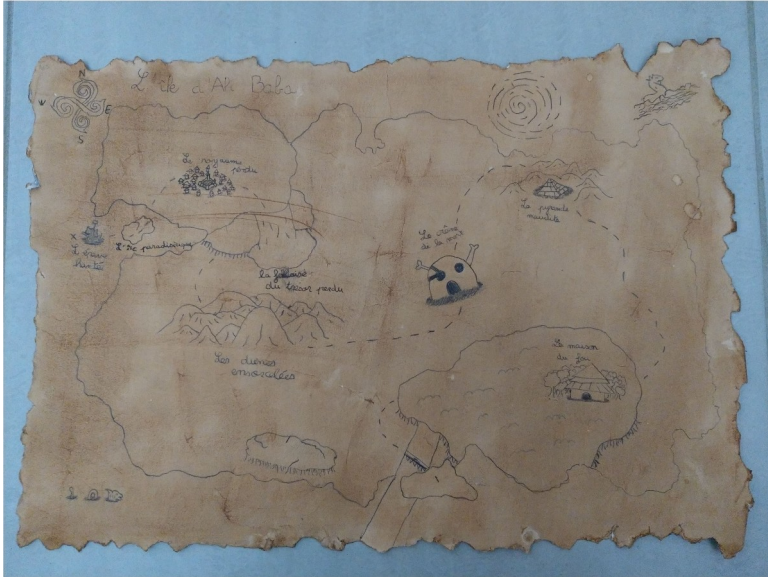
Louna et Inayah



## L'ILE ALI BABA

Bonjour, je suis le meilleur pirate du monde mais aussi le meilleur tireur de mon village dont je suis le protecteur. Je dois vous raconter mon histoire.

En 1786, j'étais parti en expédition pour trouver un remède contre une épidémie qui tuait les personnes de mon village. Seul un fou qui vivait isolé dans sa maison sur l'île d'Ali Baba pouvait me le donner. J'avais une carte qui me guidait.



Je suis arrivé sur le premier lieu indiqué sur ma carte : l'île paradisiaque. Il y avait de belles jeunes femmes séduisantes qui attiraient tous les hommes qui débarquaient. Je trouvais l'ambiance étrange. Soudain, je vis avec stupeur par une fenêtre que dans les maisons, les femmes se transformaient en créatures abominables et dévoraient les hommes qui étaient entrés chez elles.

Je repris immédiatement mon bateau et m'enfuis. Je suis arrivé ensuite dans un village Le royaume perdu. C'était une catastrophe. Tout était brûlé. Je continuai ma route et je dus longer une falaise, celle du trésor perdu. Barbe Noir était passé à cet endroit et avait glissé avec son coffre. Il s'était écrasé et son coffre ne fut jamais trouvé. C'est pourquoi ce lieu était appelé « Falaise du trésor perdu ». Je tremblais mais je réussis à passer cette nouvelle étape. J'étais déterminé à sauver mon village.

Ma troisième étape consistait à passer les dunes ensorcelées. Ces dunes étaient les plus grandes au monde. Je réussis à suivre un chemin entre chaque dune. Je mis plusieurs jours et faillis abandonner à plusieurs reprises mais je sortis indemne.

Le crâne de la mort était la quatrième étape. Ce crâne était maudit et pouvait tuer toute personne qui l'approchait d'un simple regard. J'essayai de passer sans regarder le crâne mais je devais aussi éviter des boules de feu. Je décidai de ramper en marche arrière. Le crâne crut ainsi qu'il n'y avait plus personne et arrêta de jeter des boules de feu. Je sortis sain et sauf de cette nouvelle épreuve.

La cinquième étape consistait à réussir à trouver la sortie de la Pyramide de la mort. Des momies terrifiantes m'accueillirent. Je courus partout. J'étais épuisé et je pensais ne jamais sortir. Soudain, j'aperçus une lumière. Je m'approchai et vis un chemin qui conduisait à une maison. J'avais réussi. Je hurlai de joie.

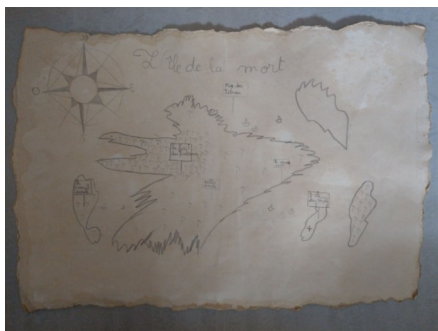
Arrivé à la maison, je vis un homme étrange qui montrait ses fesses et poussait des cris étranges. Je me demandais comment j'allais pouvoir obtenir le remède qui sauverait mon village. Je décidai de tirer des flèches tout autour de ce fou pour l'obliger à se calmer. Mon plan fonctionna. L'homme terrorisé accepta de m'écouter et me donner ce que je cherchais.

Sans perdre de temps, je repris la mer et partis sauver les gens de mon village.



## Tom à la recherche de son compagnon

C'était l'histoire d'un jeune pirate (Tom le tueur), sa copine (Maili), Samuel et de leur équipage. Ils naviguaient ensemble sur les mers depuis plusieurs années.



Un jour, leur bateau fit naufrage à cause d'un prisonnier qui réussit à faire un trou dans la cale du bateau. Ils réussirent à nager jusqu'à une petite île. Une pancarte indiquait « Le conseil des pirates ». Samuel avait disparu. Tom reconnut cet endroit qu'il avait vu dessiner sur une carte de son ancêtre Marcel Dupont. Il apprit à Maili qu'ils étaient près de l'île de la mort.

Même si la mort les attendaient peut-être, ils décidèrent de chercher Samuel sur l'île plus grande qu'ils apercevaient à quelques mètres. Ils fabriquèrent un radeau pour traverser. Ils pénétrèrent ensuite dans une forêt pleine de fantômes. Ils coururent aussi vite qu'ils le purent en hurlant de peur. Ils arrivèrent ensuite vers la « ville pirate ». Une odeur abominable y régnait. Des cadavres couvraient les rues... Samuel restait introuvable.

Ils partirent au Nord-Est et ils tombèrent sur « le vieux port ». Ils y trouvèrent des vieux bateaux. Ils tombèrent sur des pirates ennemis. Le combat fut acharné mais Tom et ses compagnons réussirent à prendre trois bateaux. Ils se dirigèrent vers une autre île toute proche. Tom se rappelait de la carte de son ancêtre. Il savait que c'était « l'île des morts », le dernier endroit où pouvait se trouver son ami.

En s'approchant, une silhouette se distingua. C'était Samuel qui agitait le bras. Il portait un coffre sous le bras. Tom et Maili crièrent de joie de voir leur ami sain et sauf. Ils sautèrent du bateau et le rejoignirent à la nage. Ils étaient tous les trois si heureux de se retrouver. Samuel expliqua qu'il avait dérivé à cause du courant lors du naufrage et qu'il avait échoué sur cette île. Un petit coffre plein de pièces se trouvait à côté de lui quand il s'est réveillé. Samuel leur avoua qu'il commençait à croire qu'il était le seul à avoir survécu et qu'il allait mourir de faim et de soif seul sur cette île.

Les trois amis remontèrent à bord du bateau. Tout l'équipage les acclama. Ils décidèrent de quitter au plus vite cet endroit terrifiant. Ils naviguèrent vers la « Mer des Titans ». Tom avait oublié la présence de ce lieu autour de l'île. Il ne s'en rappela qu'en voyant des Titans cracher de l'eau bouillante sur le bateau. Plusieurs compagnons furent touchés et moururent. C'était la panique. Tom et Samuel hurlèrent à leurs compagnons de faire demi-tour. Malheureusement, un bateau ne parvint pas à s'échapper et coula. Les Titans se jetèrent sur ce premier navire touché, ce qui permit aux deux autres de s'enfuir.

Une fois en sécurité, Samuel, Tom et Maili poussèrent des cris de soulagement et remercièrent tout l'équipage. Ils se dirent que leur priorité serait de retrouver des bateaux en meilleur état dans les prochains jours. L'argent trouvé par Samuel devrait les aider. Ils prirent donc la direction de l'île de Tortouga, le repère célèbre des pirates.

## LE ROYAUME PERDU

Il y a longtemps, une légende racontait qu'un dragon d'eau était caché au fin fond de l'océan. Le dragon avait des pouvoirs de glace. Il était vert avec des écailles vert foncé.

Un jour, un pirate nommé Paul décida d'aller à la recherche de ce fameux dragon. Une jeune fille nommée Sarah, passionnée par les animaux sous-marins, se cacha dans une caisse au fond du bateau. Sarah n'avait que 8 ans. Elle avait les cheveux courts frisés. Elle avait les yeux bleus. Sarah portait une robe rose avec des formes dessus. Elle portait un bandeau noir sur la tête pour se mettre dans la peau d'une aventurière.

Au bout de trois jours, Paul constata que de la nourriture disparaissait de façon étrange. Il sut que quelqu'un devait se cacher à bord. Il fouilla le bateau et trouva rapidement Sarah qui se rendit sans résister et qui dit d'une voix de bébé: « Bonjour monsieur ! Excusez-moi pour le dérangement mais je ....je voulais voir le dragon avec vous. J'aime bien explorer et j'adore les aventures ». Paul éclata de rire puis s'enerva. Il hurla : « Je n'aime pas les enfants, je vais t'abandonner sur une île près d'ici ». Il la laissa sans hésiter sur une île nommée « Perte ».

Sarah pleura mais se releva et dit : « Je n'abandonnerai pas. Je vais trouver ce fameux dragon ! ». Elle commença à explorer l'île et trouva un bateau troué vert et marron. Elle le répara et s'aventura sur les mers.



Deux jours plus tard, elle trouva une île avec un grand désert, un camp des Amazones et des montagnes enneigées. Elle arriva dans un repère dans lequel se trouvait un diamant. Elle s'approcha et vit à l'intérieur du diamant un petit dragon. Elle toucha le diamant et fut aspirée à l'intérieur. Elle se retrouva au fond de la mer dans une sorte de palais... Un dragon l'observait.

Pendant ce temps, Paul accosta lui aussi sur cette île qui s'appelait « Le royaume perdu ». Il traversa les mêmes lieux que Sarah. Quand il entra dans la grotte du diamant. Il vit par terre le bandeau noir de Sarah. Il le reconnut immédiatement et ne comprenait pas comment Sarah aurait pu arriver jusque là. Il se dit qu'il devait se tromper. Il s'approcha du diamant et vit Sarah avec sa robe rose essayer d'échapper au dragon.

Paul était impressionnée par le courage de cette petite fille et décida de l'aider. Il alluma une torche et la mit près du diamant. Le dragon s'arrêta de courir après Sarah. Il était comme pétrifié. Paul essaya de parler à Sarah :

- Petite, m'entends-tu ? Où es-tu ?

Sarah cria :

- Aidez-moi ! J'ai été aspirée par le diamant. Je suis dans le repère d'un dragonneau... Je crois reconnaître le portail à l'est de l'île.

Paul voyait très bien de quel endroit parlait Sarah car il avait débarqué juste à côté. Il sortit en courant du repère de diamant et n'eut plus qu'une idée en tête : « Voir le dragon mais aussi sauver Sarah qui l'impressionnait. »

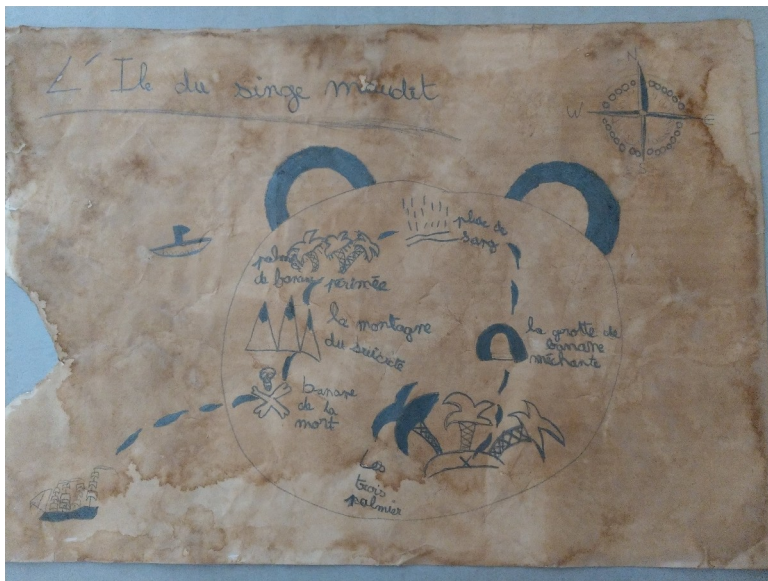
**Paul réussira-t-il à sauver Sarah et à voir le petit dragon ?**

**A toi d'imaginer la suite !**

## Le trésor perdu

Lanah, âgée de 5 ans, fut abandonnée avec son singe Banou par ses parents. Elle grandit et apprit à se débrouiller. Elle vivait seule avec Banou dans une forêt. Elle était agile, rapide, souple, maligne, affectueuse, aimable, gentille et très intelligente. Elle avait les yeux verrous et des cheveux bleus et bouclés qui lui arrivaient jusqu'en bas du dos. Elle mesurait 1m65 et pesait 40 kg.

Un jour, en se promenant près de la plage avec son singe, elle découvrit un beau et énorme bateau échoué. Elle décida de le réparer pour y vivre. En nettoyant la cale du bateau, elle y découvrit une carte, qui disait: «Lanah si c'est toi, va chercher notre trésor. Si tu veux le trouver, il faudra suivre la carte attentivement. Ton père et ta mère qui t'aiment ». Lanah était très émue car elle venait de comprendre que ses parents ne l'avaient pas abandonnée mais étaient certainement morts noyés pendant le naufrage de leur bateau.



Trois semaines plus tard, elle réussit à rénover le navire après un dur travail. Elle décida de partir à la conquête du trésor de ses parents. Lanah se disait que c'était l'opportunité de réaliser son rêve, devenir pirate, vivre comme une pirate,... Elle cousit elle-même son drapeau et le mit sur son bateau. Lanah fit un cache œil pour Banou et pour elle. «Voilà je suis une vraie pirate maintenant! » s'exclama-t-elle.

Elle prit la mer en direction de l'île du singe maudit. Peu de temps après son départ, elle trouva une jeune femme allongée et inconsciente sur une planche au milieu de l'océan. Elle la recueillit à bord. Au bout de quelques heures, la jeune fille reprit connaissance et se présenta. Elle s'appelait Kiéra. Elle était dans l'eau car son bateau avait coulé et qu'elle était la dernière survivante. Elle avait 18 ans et presque le même caractère que Lanah. Elles décidèrent de naviguer ensemble. Lanah expliqua son histoire à Kiéra qui décida immédiatement de l'aider à trouver le trésor de ses parents.

Les jours passaient. Au matin du 23ème jour de navigation, elles virent une île qui n'avait pas l'air très accueillante et qui ressemblait à la carte trouvée par Lanah. Elles accostèrent. En arrivant, elles s'aperçurent qu'il y avait la moitié de l'île qui était recouverte de sang. Toutes les 10 minutes, il se mettait à pleuvoir du sang. Lanah prit la carte et essaya de se repérer. Elle vit en face d'elle les mêmes palmiers que sur sa carte. Elle les indiqua à Kiéra. Les deux filles s'approchèrent. Sur un des palmiers était gravé: « faites 10 pas au Nord! »

Elles suivirent cette indication et arrivèrent devant une grotte. Elles y entrèrent et y virent des bananes mutantes. Son singe étant gourmand. Il mangea une banane. Pile à ce moment-là, Lanah vit sur sa carte: «Surtout, ne mangez aucune banane. Si par malheur vous



mangez une banane, vous devrez manger la reine des bananes pour vous sauver. Elle se trouve sur la plus haute montagne du suicide et c'est mission impossible. »

Lanah était triste et très inquiète pour son fidèle Banou mais elle reprit vite courage grâce à Kiéra. Les deux filles ne comptaient pas laisser Banou mourir.

Trois heures plus tard, les filles et Banou furent en haut de cette montagne au nom terrifiant. Aucune trace de la reine des bananes. Soudain, quelque chose bougea dans les buissons à côté et une toute petite banane avec une couronne sur la tête surgit. Banou, aussitôt se jeta sur elle et la mangea. Il était sauvé. Lanah et Kiéra le serrèrent très fort dans leurs bras.

Remis de leurs émotions, Lanah aperçut une nouvelle inscription gravée sur une pierre : « Une fois la reine des bananes mangée, redescendez et allez aux trois palmiers. Derrière un gros tas de fougère, une nouvelle inscription vous attend. »

Les filles et Banou obéirent. Arrivées au trois palmiers, elle cherchèrent le gros tas de fougère sans succès. Quelques heures plus tard, elles trouvèrent enfin le tas de fougères et purent lire : « Faites encore 10 pas au nord puis creusez ! »

Elles découvrirent qu'elles étaient de nouveau devant les palmiers. Lanah commença à creuser puis Kiéra et Banou l'aidèrent. Les filles sentirent quelque chose. Elles réussirent à dégager une grosse caisse en bois. Elles la sortirent de terre. Lanah l'ouvrit et découvrit de nombreuses affaires de ses parents ainsi que des photos d'elle petite. Lanah pleura tellement elle était émue.

Le coffre contenait aussi des bijoux et des pièces car les parents de Lanah étaient en réalité des pirates. Kiéra et Lanah décidèrent de rester ensemble et de parcourir les mers comme de vraies pirates. Evidemment, Banou resterait à leurs côtés.



## LE TRÉSOR DU CAPITAINE JACKY

C'est l'histoire du capitaine Jacky avec ses cheveux gris, ses yeux verts et sa cicatrice à l'œil gauche. Il avait une jambe de bois, un pantalon à rayures rouge et noire, une chemise blanche et une veste noire. Il portait une boucle d'oreille, un pistolet en ivoire accroché à sa ceinture noire. Il fumait la pipe quand il était énervé et il était très têtu. Il avait un perroquet nommé Népal mais il n'aimait pas les rois.

Un jour, le capitaine Jacky accosta sur l'île Mertrier. Il trouva un parchemin et y lut : « INDICE 0 : Rejoignez la forêt du sang » Il se demanda ce que cela voulait dire, mais il se rappela que sur la carte de l'île, il y avait écrit : « Vous trouverez des indices pendant votre chasse au trésor. » Il se dit que son aventure commençait avec ce premier indice.

Il marcha pendant deux longues heures vers la forêt du sang. Quand il arriva devant la forêt, il rentra dedans pour chercher l'indice suivant. A l'intérieur de la forêt, il rencontra une créature mi-ogre mi-géant qui lui dit : « Si tu veux l'indice suivant, tu devras me tuer. » Le capitaine lui dit : « D'accord ! Si tu veux je vais te tuer. » Dix minutes plus tard, Jacky trancha la tête de la créature.



Une fois sorti de la forêt, il trouva un deuxième parchemin et il lut : « INDICE 1 : Trouver l'âme perdue » Il comprit qu'il fallait aller aux rochers de l'âme perdue. Une fois devant les rochers, il pensa qu'il fallait monter tout en haut des rochers. Le capitaine envoya son perroquet Népal en éclaireur. Quand le perroquet revint, il comprit qu'il pouvait monter les rochers, mais il pensa que ça serait difficile à cause de sa jambe de bois. Une heure plus tard, il se trouvait en haut des rochers. Il remarqua une créature mi-chèvre mi-chasseur qui lui dit : « Je suis le gardien de l'âme perdue » Jacky énervé se mit à fumer sa pipe. La fumée asphyxia le monstre. L'âme de la bête sortit de son corps et dit : « Suis-moi »

Il suivit l'âme jusqu'à un nouveau bout de parchemin où il lut : « INDICE 2 : Le fantôme vous aidera pour la prochaine épreuve. » Il regarda la carte et vit que l'épreuve suivante serait le couloir sans fin, il se mit donc en route pour y aller. Une fois devant le couloir sans fin, il y rentra et fuma la pipe car il était de nouveau énervé vu qu'il ne voyait pas la sortie. Un fantôme finit par apparaître devant lui :

- Je m'appelle Tommy et je vais vous aider à trouver la trappe de sortie.

Jacky suivit sans hésiter le fantôme. Un nouveau monstre apparut. Jacky fit signe à son perroquet de le distraire. Pendant que son perroquet occupait la bête mi-mineur mi-taupe, Jacky tira une balle dans la tête de la créature qui mourut instantanément. Tommy dit au capitaine que la trappe était juste à côté du monstre. Une fois sorti du couloir sans fin, il trouva un nouvel indice : « INDICE 3 : Montez au sommet de la pyramide et répondez à l'énigme » Épuisé, Jacky se reposa et décida de poursuivre son aventure le lendemain.

Dès le lever du soleil, il se rendit au pied de la pyramide sadic. Il commença à escalader la pyramide. Il allait atteindre le sommet quand il glissa. Heureusement un homme le rattrapa. Il s'appelait Michel et il était désespéré car tout son équipage avait échoué à l'énigme et s'était fait dévorer. Il préférait abandonner et partir. Jacky essaya de le convaincre de l'accompagner mais il ne put le retenir. Il continua donc seul jusqu'à la sphinx. Il tremblait un peu mais il affronta la créature en lui demandant de prononcer son énigme. Une voix retentit : « Qu'est ce qui le matin est à quatre pattes, le midi à deux pattes et le soir en à trois pattes ? » Jacky réfléchit et se souvint avoir déjà entendu cette devinette... Il hurla : « L'être humain ! » Le sphinx disparut en laissant un parchemin derrière lui : « INDICE 4 : Prévoyez de l'eau pour l'oasis de la mort »

Jacky n'avait qu'une petite gourde d'eau mais il ne voyait ni rivière ni lac pour prendre davantage d'eau. Il décida malgré tout d'aller jusqu'à cette oasis de la mort. Il y régnait une chaleur insupportable. Jacky avait des hallucinations. Il voyait des mares qui disparaissaient dès qu'il s'approchait... Il allait s'évanouir quand il vit un palmier bien réel avec un parchemin. Il puisa ses dernières forces pour attraper le petit papier : « INDICE 5 : Choisissez la bonne montagne où vous serez congelé » A peine avait-il pris connaissance de l'indice qu'il se retrouva au milieu d'une vraie mare. Il put boire autant qu'il le voulait.

De nouveau en forme et motivé, il se rendit aux montagnes points mertrières. Une fois arrivé, il se concentra pour choisir la bonne montagne. Il choisit la plus grosse au centre où il lui semblait faire le plus froid. Il se dit que c'était justement un piège. Les autres montagnes semblaient plus accueillantes mais étaient sans doute plus dangereuses. Son choix fut le bon. Sur cette montagne, il ne neigeait pas et le froid était supportable. Jacky était content de lui mais il n'eut pas le temps de se féliciter plus longtemps. Un yéti surgit. Jacky essaya de lui tirer dessus mais le yéti résistait. Les coups de pistolet provoquèrent un éboulement de pierres qui ensevelit le yéti. Jacky eut de la chance. Il allait avancer quand il remarqua sur le bras du yéti un petit parchemin. Il le prit et lut : « INDICE 6 : Derrière les montagnes enfouies sous terre se trouve le trésor. »

Jacky se rendit donc à l'endroit indiqué sur la carte et creusa très longtemps. Au bout de trois heures, il trouva le trésor, l'ouvrit et vit des bijoux et de l'or. Il s'écria : « Je suis riche ! ».