

DES HISTOIRES DE PIRATES



Les élèves de 6B et de 6C du collège Claude Debussy remercient
les élèves de l'école Le clos de la motte
pour leurs magnifiques cartes et portraits de pirates.
Ils ont essayé de respecter le plus possible les informations données
et ont pris du plaisir à imaginer des histoires.

Bonne lecture à tous !

L ÎLE DU FEU



C'est l'histoire d'un pirate nommé Jack. Il avait le visage rond avec de la barbe. Son nez était pointu. Ses yeux étaient marron. Ses cheveux étaient frisés et tombaient jusqu'à sa poitrine. Il avait un cache-œil avec une tête de mort à gauche et une cicatrice sur le front. Il avait toujours l'air en colère même quand il souriait.

Un jour, comme chaque matin, alors qu'il enfilait son collier « tête de mort » et qu'il plaçait sur sa tête son chapeau « tête de mort », il décida de partir à la recherche de l'île sur laquelle sa famille aurait laissé un trésor. Cela faisait longtemps qu'il voulait s'y rendre mais il n'avait encore jamais osé.

Il constitua un petit équipage et prit son bateau. Il suivit les indications qu'il avait trouvé dans le carnet de son père. Après une heure de navigation, un tourbillon apparut droit devant lui. Le pirate, rapide et intelligent, eut le temps de tourner à fond son gouvernail et réussit à ne pas se faire aspirer.

Jack se remettait de ses émotions et était félicité par les quelques matelots présents à bord quand un oiseau se posa juste sur son épaule. Étonné, notre pirate voulut le chasser mais l'oiseau semblait vouloir lui dire quelque chose. Poussé par son instinct, le pirate décida de suivre ce drôle d'oiseau...

Peu de temps après, une île apparut devant eux. Jack reconnut la fameuse île de sa famille. Il débarqua. Il aperçut des personnes qui empilaient des morceaux de bois puis quittaient l'île. Personne ne répondait à ses questions. Soudain, Jack sentit l'île bouger. Il tomba par terre et roula jusqu'à son bateau. Il vit alors une énorme tête de dragon. L'île n'était pas une vraie île mais un réel dragon qui se réveillait une fois tous les 10 ans...

Jack remonta sur son navire et gonfla les voiles pour s'éloigner le plus vite possible. Il réussit à éviter les flammes crachées par le dragon sur les tas de bois empilés par les personnes qu'il avait croisées peu de temps avant.

Il était très en colère car dans la panique, il avait perdu son collier et son chapeau. Il rentra chez lui mais il jura de revenir dès que possible pour retrouver ses objets préférés et récupérer le trésor de sa famille. Il surnomma cette île « L'île du feu ».



L' aventure de Casoulet et de Carasoulet



Il était une fois un pirate qui s'appelait Casoulet. Un jour, il arriva sur l'île Mortelle sur laquelle se trouvait le célèbre totem d'imortalité. Il était accompagné de sa femme Carasoulet.

L'île ressemblait à un cœur mais les dangers étaient nombreux. Il y avait de très grandes menaces : requins, sables mouvants, sirènes...

Alors que le couple de pirates commençait juste à explorer l'île, un gros fantôme surgit et dit : « Affronte-moi ou je tue ta femme ! » Alors, ce qui se passa se passa et l'affrontement eut lieu. Casoulet vainquit le fantôme et dit : « Tu te croyais le plus fort. Tu voulais me narguer mais je t'ai eu ! ». Le fantôme, alors confus, fut obligé de laisser passer ce courageux pirate... mais il hurla : « Tu ne passeras jamais les épreuves du volcan, du miroir magique et de la cascade mortelle. Jamais, tu ne trouveras le totem de l'immortalité... »

Nos pirates ne se laissèrent pas impressionnés et continuèrent leur exploration...

VONT-ILS RÉUSSIR ? A TOI D'IMAGINER LA SUITE ET LA FIN DE CETTE AVENTURE...

Angel

L'aventure de Lora

C'est l'histoire d'une jeune pirate qui s'appelait Lora. Elle recherchait le trésor de sa grand-mère, Lola, morte après un naufrage dans la mer Méditerranée. Elle savait juste que le trésor était caché sur une île étrange en forme de tête de mort.



Après plusieurs années de recherche, elle découvrit enfin l'île. A son arrivée, elle rencontra deux autres pirates, Alyssia et Chloé, arrivées sur l'île depuis 2 jours. Les trois filles devinrent amies et décidèrent d'unir leur force pour trouver le trésor. Après avoir mangé un peu sur le bateau de Lora, les trois nouvelles amies commencèrent à explorer l'île.

Elles commencèrent par traverser une forêt pleine de champignons. Elles se dépêchèrent car l'odeur était atroce. Un lutin bloquait la sortie. Lora dut le payer pour qu'il les laisse passer.

Elles arrivèrent ensuite vers deux grands trous qui étaient les yeux de la tête de mort. Elles virent de l'eau et des cordes rouges mais aucun trésor. Elles continuèrent. Elles crièrent soudain de joie. Elles virent un coffre ouvert avec des pièces brillantes. Elles s'approchèrent et se rendirent compte que ce n'était que du plastique. Lora, déçue, toucha le faux trésor. Elle fut aspirée par le coffre et se retrouva dans une grotte face à un squelette qui tenait un parchemin. Elle le prit et se retrouva de nouveau près du coffre avec les pièces en plastique. Chloé et Alyssia sautèrent de joie en voyant réapparaître leur nouvelle amie.

Lora ne comprenait pas vraiment ce qui lui était arrivé mais elle ouvrit le parchemin. Un vrai trésor se trouvait dans une tombe à quelques mètres du faux trésor.

Les trois jeunes pirates partirent le chercher et devinrent riches.

Chloé et Alyssia

L'histoire du trésor



Il était une fois deux équipages de pirates qui vivaient dans une ville pauvre. Les pirates voulaient donc de l'argent pour la ville. Il y avait un équipage qui avait entendu dire qu'il y avait une île avec 8 millions d'euros. Cet équipage demanda à un autre équipage s'il voulait les accompagner. L'équipage dit « Oui ! ». Ils prirent donc deux bateaux pirates.

Il arrivèrent sur l'île et trouvèrent une personne sur l'île. Cette personne était Jacky un célèbre pirate qui avait disparu de la ville depuis au moins 10 ans. Il portait un pantalon rouge et noir, une botte marron, un maillot blanc avec une ceinture noire, une veste noire et un pistolet en ivoire à la ceinture gauche. Il avait un visage ovale, des cheveux noirs, courts et bouclés, des yeux verts, une boucle d'oreille à l'oreille droite. Tous le reconnurent grâce à son perroquet Nepal.

Jacky leur expliqua que son bateau avait coulé et qu'il était resté coincé sur cette île. Il leur apprit qu'il connaissait maintenant par cœur l'île et qu'il pouvait les guider jusqu'au trésor. Les deux équipages suivirent Jacky.

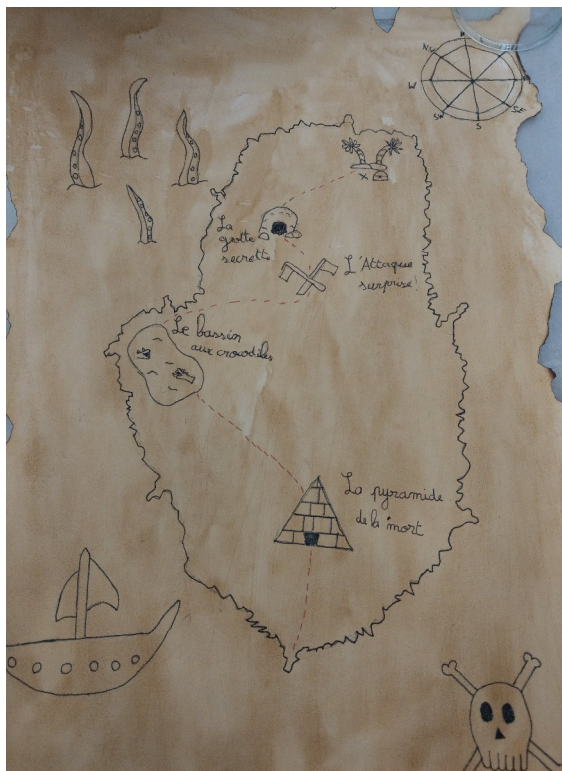
Ils passèrent par la forêt du sang, par le rocher de l'âme perdue, par le couloir sans fin, par la pyramide sadique, par l'oasis de la mort et enfin par les montagnes poinmestriers. Tous ces lieux étaient terrifiants. Sans l'aide de Jacky, aucun des pirates n'aurait survécu.

Ils aperçurent enfin le terrible dragon à 4 têtes, une de feu, une d'air, une de roche et une d'eau. Jacky leur révéla que le dragon était le gardien du coffre avec les 8 millions d'euros mais qu'il n'avait jamais réussi à le battre. Les quarante pirates ne se laissèrent pas décourager. Ils se divisèrent et s'organisèrent. Ils formèrent des groupes de 10 pirates. Chaque groupe se chargea d'entourer une tête. Le dragon était un peu perdu et ne savait pas qui attaquer en premier. Jacky profita de ce temps d'hésitation pour trancher très rapidement chacune des têtes.

Les pirates poussèrent des cris de joie. Ils avaient réussi. Ils s'emparèrent du trésor et repartirent avec Jacky dans leur ville qui devint grâce à eux la ville la plus riche de cette région.



Le Trésor Piégé



Il était une fois un pirate nommé Jairzinho, né en 1821.

Un beau jour, alors qu'il parcourait l'océan, il vit une île loin devant. A peine arrivé, il aperçut une pyramide. Il s'approcha discrètement de la pyramide. Il souhaitait y entrer mais il hésitait car il pouvait lire sur un panneau à l'entrée : «La pyramide de la mort». Il comprit que c'était dangereux et qu'il pouvait ne pas retrouver la sortie. Après un moment d'hésitation, il finit par y entrer courageusement. Au bout de quelques pas, sans s'en rendre compte, il marcha sur un piège qui lui lança des flèches. Heureusement, il les esquiva. Quelques mètres plus tard, il vit un papier au sol. Il avait peur de le prendre car il craignait un nouveau piège. Son envie de savoir ce que c'était fut plus forte que sa peur. Il s'en empara donc. Rien ne se passa. Enfin, c'était ce qu'il croyait car, peu de temps après, une grosse pierre tomba du plafond et roula vers lui. Il commença à courir jusqu'à la sortie. La pierre était sur

le point de l'écraser mais il réussit à sortir de la pyramide à temps avant qu'elle ne l'écrase.

En continuant son chemin, il aperçut un bassin étrange. Il s'approcha du bassin et vit des crocodiles. Une carte était dessinée sur un poteau au milieu du bassin. Il y avait une planche pour y aller. Il réussit sans problème à aller jusqu'à la carte. Il découvrit l'existence du trésor d'un fameux Jack. Il était tellement excité par sa découverte qu'au retour, il ne fit pas attention et tomba dans le bassin de crocodiles. Un des crocodiles se jeta sur lui mais notre pirate eut le réflexe de prendre son couteau et transperça immédiatement l'animal.

Après cet événement, il continua sa route en fonction de la carte qu'il avait vu sur le panneau. Il rencontra une personne qui lui dit : «Tu cherches le trésor de Jack !» Jairzinho répondit : « Oui ! ». La personne qui ne voulait pas dévoiler son prénom reprit la parole : «Je peux t'aider mais tu devras me donner la moitié du trésor. » Jairzinho accepta mais resta sur ses gardes car cet homme était étrange.

Ils ont poursuivi leur chemin jusqu'à ce qu'un groupe d'hommes les attaque par surprise. Le combat fut acharné et sanglant. Jairzinho et son nouveau compagnon l'emportèrent.

Puis ils continuèrent leur chemin. Au loin, ils virent une grotte et ils y entrèrent très stressés par ce qui les attendait. A peine entrés, ils entendirent un bruit ou plutôt un grognement. Deux lumières brillèrent. C'étaient les yeux d'un énorme dragon. Jairzinho hurla...

QUE VA-T-IL SE PASSER ?

JAIZINHIO RÉUSSIRA-T-IL À ÉCHAPPER AU DRAGON ET À TROUVER LE TRÉSOR ?

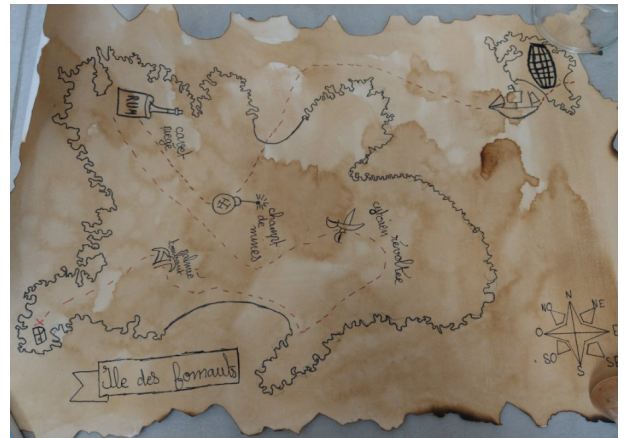
A TOI D'IMAGINER LA FIN...

L'île des Fomauts

Un beau jour de 1710, un petit garçon prénommé Dragone rencontra ceux qui allaient devenir ses deux meilleurs amis, Brook et Zack. Brook adorait les pistolets, il était très malin et très grand. Zack lui était très petit et il aimait les tridents.

13 ans après leur rencontre, les 3 amis furent convoqués par le sage du village qui leur donna une mission : se rendre sur l'île des Fomauts, trouver des Fomauts dans un ordre précis, assembler les fomauts en forme de clé et ouvrir le coffre d'un célèbre trésor.

Les trois jeunes hommes intrépides acceptèrent. Ils prirent la carte et trouvèrent rapidement un bateau. Ils arrivèrent peu de temps après sur l'île des Fomauts. Ils se rendirent au premier lieu, le champs de mines. Quand ils arrivèrent, ils virent le premier Fomaut au milieu du champs de mines. Ils traversèrent avec prudence et s'emparèrent du Fomaut. Des pirates les attaquèrent. Brook sortit son fusil, Dragone ses épées et Zack son trident. Un combat commença. Brook protégea le sac dans lequel il avait mis le Fomaut en tirant de loin. Dragone et Zack s'élançèrent dans un combat rude mais finirent par gagner.



Les trois garçons continuèrent leur route et entrèrent dans le bar: La Cavet. Ils prirent un verre de rhum pour se remettre de leur bataille. Quelqu'un leur murmura qu'un Fomaut était caché dans le bar. Ils cherchèrent toute la journée et trouvèrent le Fomaut. Deux hommes voulurent les attaquer pour récupérer le Fomaut. Mais un pirate présent dans le bar sauva les trois amis. Dragone proposa au pirate de les rejoindre. Le pirate accepta leur disant qu'il se prénomait: Taiwan. Ils partirent à la prochaine destination de la carte.

Arrivés là-bas, ils virent des citoyens révoltés contre Miwauk l'un des 7 grands corsaires. Miwauk repoussa les citoyens d'un seul coup d'épée. Pour sauver les citoyens, Dragone, Brook, Zack et Taiwan combattirent Miwauk. Le combat fut très dur, rude et compliqué. Ils finirent par gagner. Les citoyens donnèrent un trésor aux amis qui virent que le trésor était l'un des Fomauts recherchés. Dragone récupéra aussi l'épée de Miwauk. C'était une épée aux pouvoirs exceptionnels.

Les quatre compagnons allèrent ensuite à la forêt des palmiers tombants. Ils virent une forêt gigantesque. A l'entrée de la forêt, un pirate leur proposa de les guider vers le dernier Fomaut en échange d'une place dans l'équipage et d'une part du trésor. Dragone accepta la proposition. Liwam rejoignit donc l'équipage. Les cinq nouveaux amis entrèrent dans la forêt des palmiers tombants. Ils virent à quelques mètres d'eux, un objet brillant, le dernier Fomaut. Ils allèrent voir, mais à ce moment-là, ils entendirent un coup de feu. Ils se retournèrent et virent Zack tomber. Dragone comprit très vite qu'il s'était pris une balle. C'était des soldats du roi ! Taiwan cria : « Ils viennent pour m'arrêter ! »

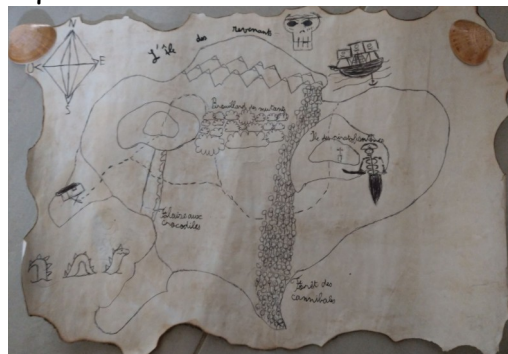
Les quatre amis durent s'enfuir sans Zack mais cette fois, ils avaient tous les Fomauts pour ouvrir le coffre...

**QUE VA-T-IL SE PASSER ?
QU'EST-CE QU'UN FOMAUT ?
A TOI D'IMAGINER LA FIN DE CETTE HISTOIRE...**

L'île des revenants

C'est l'histoire de Jack Poireau. Il a un chapeau avec un perroquet dessus, un t-shirt blanc, un pantalon marron et des bottes pointues. Il a survécu à une île terrifiante et s'est échappé en deux jours. Il adore faire la fête mais préfère couler les navires espagnols. Nous sommes en 1770 dans une ville en Italie.

Jack Poireau errait dans la ville à la recherche d'une cachette. Il était poursuivi par des soldats royaux. Soudain il entendit, la garde se rapprocher. Il était dans une impasse. Il entra dans une librairie et ferma la porte à clé puis il découvrit le lieu qui avait l'air d'être abandonné. Il s'endormit. Soudain, il entendit « Va chercher la carte qui est dans la bouteille sur l'étagère au fond de la librairie et qui te mènera au trésor. » Dès qu'il entendit le mot trésor, il se réveilla. Il regarda tout autour de lui et ne vit personne. Il se dit qu'il avait sûrement rêvé. Cependant, avant de quitter la librairie, il décida de vérifier. Il se rendit près de l'étagère et vit une bouteille très ancienne et poussiéreuse. Il la prit et découvrit un parchemin. C'était bien une carte. Jack sauta de joie.



En trois jours, il constitua un équipage et se lança à la recherche de cette île. Il était déterminé à trouver ce trésor. La carte contenait des indications qui lui permirent de rapidement trouver l'île.

Arrivés sur l'île, tous les matelots débarquèrent près d'un village abandonné. Soudain, ils entendirent un cri à glacer le sang. Un homme était à terre. Son agresseur volait dans le ciel. Épouvantés par ce spectacle, ils coururent vers la sortie du village sans se retourner.

Ils se retrouvèrent alors dans une forêt. Ils avancèrent en restant sur leur garde. Ils virent des os d'humains. Soudain un homme sortit des buissons avec un sabre. Jack Poireau le tua mais d'autres hommes surgirent. C'étaient des cannibales. Tous coururent le plus rapidement possible. Quelques hommes ne purent s'échapper et se firent dévorer. Jack et une partie de ses hommes parvinrent à sortir de ce terrible endroit.

Jack Poireau regarda sur la carte : deux chemins se présentaient à eux. Il fit un pile ou face et prit le chemin de gauche. Ils arrivèrent devant une falaise, avec un pont suspendu et des sables mouvants. Soudain, un crocodile sortit d'un buisson et fonça sur eux. Mais il s'enfonça dans les sables mouvants. Jack eut une idée. Il demanda à ses hommes d'utiliser des cordes pour le sortir. Il avait envie de se servir du crocodile comme une monture. Le crocodile se laissa faire comme s'il voulait remercier Jack de l'avoir sauvé. A peine fut-il sorti des sables mouvants qu'il lécha Jack. Notre pirate décida de continuer à dos de crocodile avec cinq de ses hommes. La traversée du pont se passa sans problème.

Une fois le pont traversé, il dit aux autres de faire la même chose. Ils partirent en direction de la falaise et arrivèrent dans une grotte. L'eau passait à travers la grotte. Grâce au crocodile, ils purent traverser même si l'eau était de plus en plus grande. Enfin, ils arrivèrent au fond de la grotte. Quand ils descendirent du crocodile, un homme essaya de tirer sur Jack mais la balle ricocha sur les murs et le tua. Jack avait eu beaucoup de chance. Il regarda autour de lui et découvrit le coffre avec la clé déjà introduite dans la serrure. Il sauta de joie et s'empara du coffre.

Ils repartirent ensuite retrouver le reste de l'équipage. En embarquant sur leur bateau, ils se rendirent compte qu'ils auraient pu tous y rester. Jack Poireau décida de surnommer l'île : « L'île des revenants ».

L'île mortelle

C'est l'histoire d'un pirate sanguinaire dont le nom faisait peur à tous les navires marchands : « Tur le tueur ».

Un jour, lors d'un pillage, il trouva une carte d'une île en forme de coeur appelée « L'île mortelle ». Il n'avait jamais entendu ce nom. Il put lire que sur cette île se trouvait une épée capable de redonner la vie à tous ceux qui étaient morts d'un coup d'épée. Il se dit que c'était un nouveau défi et qu'il devait aller sur cette île pour prouver qu'il était le meilleur pirate de tous les temps. Cette épée pouvait aussi être d'une grande aide.



Il se rendit sur cette île avec ses plus fidèles compagnons. Avant de débarquer, il relut les instructions : 1. Aller derrière le volcan 2. Jeter un animal dans le volcan 3. Aller à la cascade mortelle et la traverser sans toucher l'eau 4. Ouvrir le coffre grâce au miroir magique. »

A peine débarqué, Tur le-tueur voulut se précipiter vers le volcan mais il commença à s'enfoncer dans les sables mouvants. Alors qu'il se croyait perdu, les sables mouvants l'expulsèrent vers l'avant... Il ne comprit pas et se demanda si c'était à cause de son odeur ou de son mauvais goût que les sables mouvants n'avaient pas voulu de lui.

Il reprit son chemin vers le volcan. Alors qu'il pénétrait dans une sombre forêt, il se fit mordre la cuisse par un chien de couleur jaune. Tur le Tueur ne se laissa pas faire. Il sortit son épée et coupa violemment le chien en deux. Il resta stupéfait car désormais deux chiens se trouvaient devant lui...

**Comment Tur Le Tueur va-t-il pouvoir échapper au chien ?
Réussira-t-il à trouver la fameuse épée ?
A toi lecteur d'imaginer la suite...**

JACK LE PIRATE



C'était l'histoire d'un pirate qui s'appelait Jack. Il avait un visage rond, de la barbe, un cache-œil à l'œil gauche. Il avait un sourire mécontent et un visage fâché. Il mesurait 1 mètre 90. Il portait un maillot noir avec une tête de mort, une veste rouge, bleue et jaune, un pantalon marron foncé, des chaussures marron et un chapeau noir. Il n'aimait pas perdre mais il aimait se battre. Il était rapide, intelligent et courageux. Il était maladroit, méchant et menteur.

Un jour, Jack s'était rendu dans un bar miteux. Il y avait de la moisissure sur les murs en bois et des rats. Le barman était très sale, il était gros et des mouches lui tournaient autour. Jack vit un vieil homme bourré, la bouteille à la main qui l'interpela : « Tiens, prends cette carte qui te rendra riche ! » Jack prit la carte en piteux état et sortit du bar.

Jack se dit que c'était son jour de chance. Il se rendit sur son bateau et proposa à ses compagnons cette nouvelle aventure. Tous acceptèrent. Ils chargèrent le bateau de provisions et de tonneaux de vin volés un peu partout.

Une semaine plus tard, ils débarquèrent sur la fameuse île: l'île de NARCHID. Ils analysèrent les lieux.

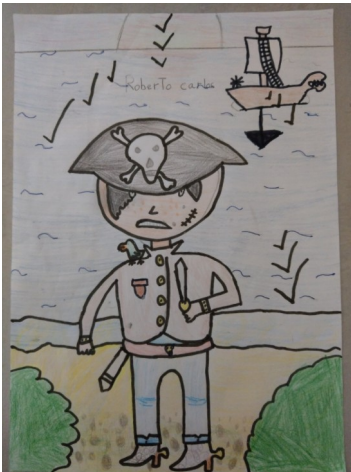
Ils trouvèrent un parchemin avec un message codé et se demandèrent où était passé le deuxième, car on voyait qu'il était coupé en deux. Ils virent une grotte et entrèrent. Dans la grotte, ils aperçurent un parchemin dans la main d'un squelette. Ils passèrent un jour à déchiffrer le message. Ils finirent par réussir et lurent : « LE TRESOR EST CACHE DANS LA TOMBE ».

Ils contournèrent la grotte et ils virent un pont et le traversèrent. Ils longèrent la côte et virent un chemin. Ils ne voulurent pas le prendre car ils avaient peur que ce soit un piège. Ils continuèrent et trouvèrent une forêt.



**JACK VA-T-IL RÉUSSIR ?
A TOI D'IMAGINER LA SUITE...**

L'ÎLE D'OÙ ON NE REVIENT JAMAIS



Il était une fois un pirate qui s'appelait Roberto Carlos . Il a les cheveux noirs raides, des yeux bleus, une bouche fine. Il a une cicatrice sur la joue gauche. Il mesure 1m55. Il est rapide. Il est maigre et petit.

Un jour, alors qu'il était sur son bateau, il vit une bouteille en verre flotter dans la mer. Il l'attrapa et vit un parchemin à l'intérieur. C'était une carte qui semblait mener à un trésor.

Roberto Carlos n'eut pas le temps de davantage regarder la carte car un de ses compagnons cria : « Oh ! Un bateau ennemi. Nous avons de la visite ! » Le capitaine cacha la carte dans sa veste et ordonna à ses hommes de se préparer à l'attaque. L'équipage de Roberto Carlos fut victorieux et put ensuite prendre le chemin de l'île indiquée

sur la carte. Le nom de l'île était terrifiant mais Roberto Carlos était courageux et voulait être le premier homme à revenir de cette île.

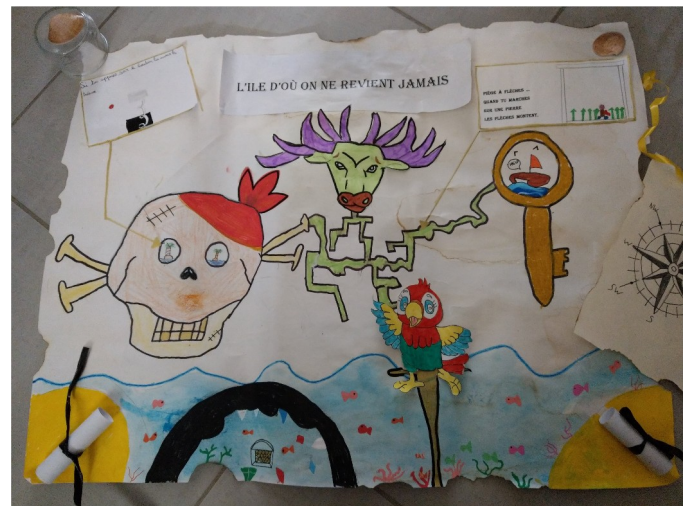
Accompagnés de six hommes, Roberto Carlos débarqua sur l'île et chercha immédiatement le bouton signalé sur la carte. Il appuya dessus et un labyrinthe apparut. Il s'y engagea et rencontra un perroquet qui lui donna une rose des vents. Tous les matelots suivaient leur chef. Soudain, un compagnon marcha sur un piège à flèche. Ce dernier mourut. Les autres réussirent à esquiver les flèches.

Ils sortirent enfin du labyrinthe et trouvèrent un bateau et une clé. Dans le navire, il y avait des parchemins où se trouvait une phrase avec des signes. Chaque signe était relié à une lettre. Ils réussirent tous ensemble à déchiffrer le message : « Le trésor est sous l'eau dans une grotte ! » .Ils partirent alors à la recherche de cette grotte.

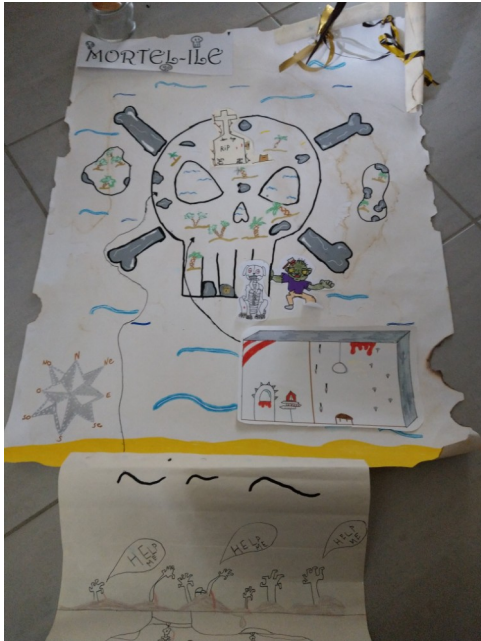
Roberto Carlos prit la rose des vents pour essayer de se repérer. Il découvrit un petit coffre sur la branche qui indiquait le Sud. Il décida que la grotte devait se trouver dans cette direction.

Peu de temps après, les matelots aperçurent effectivement une grotte. Trois compagnons partirent sous l'eau mais malheureusement, ils se noyèrent. Le capitaine se demandait comment atteindre le trésor quand il vit la rose des vents briller. Il s'approcha alors lui-même de l'eau en tenant devant lui la rose des vents. L'eau fut aspirée et Roberto Carlos put entrer dans la grotte sous-marine. Il s'empara du trésor et ressortit.

A peine fut-il de nouveau sur la terre ferme que la grotte fut engloutie sous l'eau et la rose des vents disparut. Roberto Carlos avec ses deux compagnons qui avaient survécu retourna à son bateau et reprit la mer. Il était riche et était désormais le seul homme à pouvoir dire : « Je suis revenu de l'île d'où l'on ne revient jamais ! ».



Nokaty et l'équipage perdu



Nokaty avait un équipage fidèle. Il était à la recherche du trésor de Barbe Blanche depuis plusieurs années. Il était au service du roi d'Espagne qui lui avait fourni une flotte royale et de la nourriture. Le problème était que personne ne savait où était l'île sur laquelle Barbe Blanche aurait enfoui son trésor. Seul son nom « Mortel Ile » et sa forme de crâne étaient connus.

Une nuit, une tempête emporta la flotte de Nokaty jusqu'à une île étrange. Au lever du jour, Nokaty reconnut l'île qu'il avait si longtemps cherchée. La forme de l'île ne laissait aucun doute. Nokaty était à la fois excité et terrifié car de terribles légendes étaient racontées sur cette île.

Il décida de s'aventurer sur l'île tout seul. Il vit un cimetière avec des bras qui sortaient de la terre. Il descendit en longeant la côte et tomba alors sur une salle de torture. Il y vit beaucoup de sang, des couteaux, des objets de torture. Il alla ensuite vers l'est et découvrit une forêt de palmiers. Il observa des singes géants mangeant des bananes géantes. Un singe l'aperçut et le pourchassa. Nokaty se cacha derrière une banane. Le singe mangea la banane mais ne remarqua pas Nokaty qui se mit à suivre des singes placés les uns derrière les autres qui portaient des bananes et des pastèques. Il se retrouva dans la cité des singes en forme de bananes faites en or. Malheureusement, un singe le remarqua et le captura. Il finit au fond d'une cage. Le singe, heureux, montra sa trouvaille au Roi Gorille. Ce roi était gigantesque. Il portait une couronne d'or et mettait K.O. tout être qu'il frappait. Le singe qui voulait faire plaisir au roi dit :

- Je te l'offre en offrande.

Le Roi répondit: « J'accepte et te remercie ! Apporte-le au temple ! »

Pendant ce temps, Nokaty essayait de trouver un moyen de sortir de la cage. Il s'était rapproché du levier qui fermait la porte de la cage. A force de sauter, il avait réussi à l'ouvrir et sauta de la cage. Le Roi Gorille appuya sur la banane d'alerte. L'alarme retentit : « Banane ! Banane ! Banane ! ». Les gardes rentrèrent dans la salle mais Nokaty réussit à se faufiler à travers les jambes. Il creusa un trou sous un palmier, se cacha et but de l'eau qui coulait des racines. Il entendit les singes passer. Il attendit que tout soit silencieux puis il sortit du trou. Il dut vite de nouveau se cacher car des singes revenaient et traînaient un singe plus petit que les autres. Nokaty, curieux, les suivit. Il les vit se rendre dans la salle de torture, attacher le prisonnier puis repartir. Son instinct le poussa à venir en aide à ce petit singe. Nokaty s'approcha et murmura :

- Qu'as-tu fait ?

- J'ai apporté une banane pourrie au roi, répondit le singe.

- Je peux t'aider mais tu devras aussi m'aider. Je cherche le trésor de Barbe Blanche.

- Je sais où il est. Délivre-moi !

Nokaty souleva une hache et brisa les chaînes du prisonnier. Le prisonnier qui s'appelait Sergio remercia Nokaty et lui dit de le suivre. Sergio emmena Nokaty près d'un lac en forme

d'oeil qui était rempli de poissons. Les deux nouveaux amis pêchèrent et reprirent des forces en dégustant les poissons grillés puis ils reprirent leur route. Sergio apprit à Nokaty que le trésor n'était plus très loin mais qu'un terrible danger les attendait...

**Quel est ce danger ? Nokaty trouvera-t-il enfin le trésor ?
A vous d'imaginer la fin de cette histoire...**

Clément et Jézékel

La chasse au trésor inoubliable de Victor

C'est l'histoire d'un homme qui s'appelait Victor Henderson. Il avait les cheveux attachés, des yeux bleus, un nez pointu. Il était toujours torse nu. Il n'était pas patient. Il avait une femme du nom de Emma et un fils Lenny.

Un jour, accompagné de ses matelots, Victor partit à la recherche d'un trésor. Il dirigeait le bateau quand soudain le bateau s'échoua sur une île.



Le lendemain, Victor et ses matelots se réveillèrent et décidèrent d'aller explorer l'île en question. Ils marchaient quand ils virent un lac. Ils voulaient le traverser à la nage mais ils virent apparaître une tête de crocodile puis deux puis trois. Ils décidèrent de faire le tour du lac mais il était trop tard. La nuit venait de tomber. Ils installèrent donc un campement.

Dès l'aube, Victor et ses matelots se remirent en route. Après le lac, ils durent contourner un volcan le plus rapidement possible. La terre tremblait et des morceaux de roches en fusion leur tombaient dessus.

Après cette épreuve, ils firent une nouvelle pause. Victor envoya Isac pêcher de quoi dîner sur la côte qui étaient à quelques mètres. Isac obéit à son capitaine. Il s'approcha de l'eau avec un bâton muni d'un fil et un hameçon. Il commença à pêcher mais eut un mouvement de recul quand une femme avec une queue de poisson sortit de l'eau. Isac était hypnotisé. La femme lui demanda d'aller chercher ses autres compagnons... Isac obéit et appela le plus fort possible Victor...

A VOUS LECTEURS D'IMAGINER LA SUITE...

Defallah et Hugo

LE TRÉSOR DU CAPITAINE JACKY



C'est l'histoire du capitaine Jacky avec ses cheveux gris, ses yeux verts et sa cicatrice à l'œil gauche. Il avait une jambe de bois, un pantalon à rayures rouge et noire, une chemise blanche et une veste noire. Il portait une boucle d'oreille, un pistolet en ivoire accroché à sa ceinture noire. Il fumait la pipe quand il était énervé et il était très têtu. Il avait un perroquet nommé Népal mais il n'aimait pas les rois.

Un jour, le capitaine Jacky accosta sur l'île Mertrier. Il trouva un parchemin et y lut : « INDICE 0 : Rejoignez la forêt du sang » Il se demanda ce que cela voulait dire, mais il se rappela que sur la carte de l'île, il y avait écrit : « Vous trouverez des indices pendant votre chasse au trésor. » Il se dit que son aventure commençait avec ce premier indice.

Il marcha pendant deux longues heures vers la forêt du sang. Quand il arriva devant la forêt, il rentra dedans pour chercher l'indice suivant. A l'intérieur de la forêt, il rencontra une créature mi-ogre mi-géant qui lui dit : « Si tu veux l'indice suivant, tu devras me tuer. » Le capitaine lui dit : « D'accord ! Si tu veux je vais te tuer. » Dix minutes plus tard, Jacky trancha la tête de la créature.

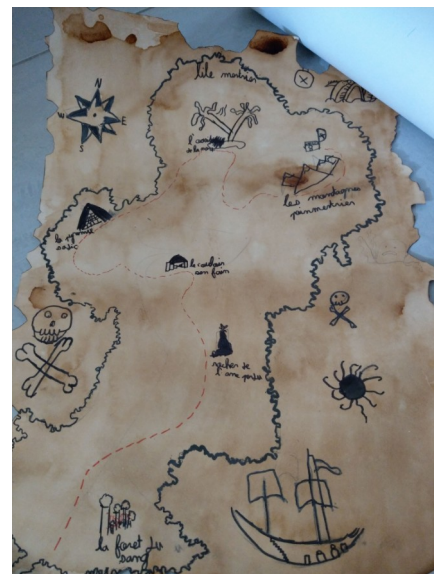
Une fois sorti de la forêt, il trouva un deuxième parchemin et il lut : « INDICE 1 : Trouver l'âme perdue » Il comprit qu'il fallait aller aux rochers de l'âme perdue. Une fois devant les rochers, il pensa qu'il fallait monter tout en haut des rochers. Le capitaine envoya son perroquet Népal en éclaireur. Quand le perroquet revint, il comprit qu'il pouvait monter les rochers, mais il pensa que ça serait difficile à cause de sa jambe de bois. Une heure plus tard, il se trouvait en haut des rochers. Il remarqua une créature mi-chèvre mi-chasseur qui lui dit : « Je suis le gardien de l'âme perdue » Jacky énervé se mit à fumer sa pipe. La fumée asphyxia le monstre. L'âme de la bête sortit de son corps et dit : « Suis-moi »

Il suivit l'âme jusqu'à un nouveau bout de parchemin où il lut : « INDICE 2 : Le fantôme vous aidera pour la prochaine épreuve. » Il regarda la carte et vit que l'épreuve suivante serait le couloir sans fin, il se mit donc en route pour y aller. Une fois devant le couloir sans fin, il y rentra et fuma la pipe car il était de nouveau énervé vu qu'il ne voyait pas la sortie. Un fantôme finit par apparaître devant lui :

- Je m'appelle Tommy et je vais vous aider à trouver la trappe de sortie.

Jacky suivit sans hésiter le fantôme. Un nouveau monstre apparut. Jacky fit signe à son perroquet de le distraire. Pendant que son perroquet occupait la bête mi-mineur mi-taupe, Jacky tira une balle dans la tête de la créature qui mourut instantanément. Tommy dit au capitaine que la trappe était juste à côté du monstre. Une fois sorti du couloir sans fin, il trouva un nouvel indice : « INDICE 3 : Montez au sommet de la pyramide et répondez à l'énigme » Épuisé, Jacky se reposa et décida de poursuivre son aventure le lendemain.

Dès le lever du soleil, il se rendit au pied de la pyramide sadic. Il commença à escalader la pyramide. Il allait atteindre le sommet quand il glissa. Heureusement un homme le rattrapa. Il



s'appelait Michel et il était désespéré car tout son équipage avait échoué à l'énigme et s'était fait dévorer. Il préférait abandonner et partir. Jacky essaya de le convaincre de l'accompagner mais il ne put le retenir. Il continua donc seul jusqu'à la sphinx. Il tremblait un peu mais il affronta la créature en lui demandant de prononcer son énigme. Une voix retentit : « Qu'est ce qui le matin est à quatre pattes, le midi à deux pattes et le soir en à trois pattes ? » Jacky réfléchit et se souvint avoir déjà entendu cette devinette... Il hurla : « L'être humain ! » Le sphinx disparut en laissant un parchemin derrière lui : « INDICE 4 : Prévoyez de l'eau pour l'oasis de la mort »

Jacky n'avait qu'une petite gourde d'eau mais il ne voyait ni rivière ni lac pour prendre davantage d'eau. Il décida malgré tout d'aller jusqu'à cette oasis de la mort. Il y régnait une chaleur insupportable. Jacky avait des hallucinations. Il voyait des mares qui disparaissaient dès qu'il s'approchait... Il allait s'évanouir quand il vit un palmier bien réel avec un parchemin. Il puisa ses dernières forces pour attraper le petit papier : « INDICE 5 : Choisissez la bonne montagne où vous serez congelé » A peine avait-il pris connaissance de l'indice qu'il se retrouva au milieu d'une vraie mare. Il put boire autant qu'il le voulait.

De nouveau en forme et motivé, il se rendit aux montagnes points mertrières. Une fois arrivé, il se concentra pour choisir la bonne montagne. Il choisit la plus grosse au centre où il lui semblait faire le plus froid. Il se dit que c'était justement un piège. Les autres montagnes semblaient plus accueillantes mais étaient sans doute plus dangereuses. Son choix fut le bon. Sur cette montagne, il ne neigeait pas et le froid était supportable. Jacky était content de lui mais il n'eut pas le temps de se féliciter plus longtemps. Un yéti surgit. Jacky essaya de lui tirer dessus mais le yéti résistait. Les coups de pistolet provoquèrent un éboulement de pierres qui ensevelit le yéti. Jacky eut de la chance. Il allait avancer quand il remarqua sur le bras du yéti un petit parchemin. Il le prit et lut : « INDICE 6 : Derrière les montagnes enfouies sous terre se trouve le trésor. »

Jacky se rendit donc à l'endroit indiqué sur la carte et creusa très longtemps. Au bout de trois heures, il trouva le trésor, l'ouvrit et vit des bijoux et de l'or. Il s'écria : « Je suis riche ! ».

Jack et la perle de l'île du crâne

Nous sommes en 1732, je m'appelle Jack. Je suis né sur le pont du bateau de mon père le célèbre pirate Barbe Rouge. Je n'avais que quatre ans lorsqu'un navire français nous attaqua. Alors que j'étais caché dans un tonneau, je vis un homme transpercer mon père de sa lame. Puis, alors que nos attaquants commençaient à couler le navire, je jetai mon tonneau, sautai dessus et pris une planche qui me servit de rame. Je ramai pendant trois jours et trois nuits jusqu'au rivage. Une famille me recueillit.

Neuf ans plus tard...

Arrivé à St Malo je me mis à la recherche de mon ami Jonas. Nous nous étions donnés rendez-vous près d'une taverne. Soudain, un homme me bouscula. Je me retournai pour lui crier dessus mais il tourna à l'angle de la rue et je le reconnus aussitôt. Je me mis à sa poursuite quand une voix m'interpella :

-Jack !

Du regard, je cherchai mon interlocuteur quand je vis un petit garçon maigrelet: Jonas, mon ami d'enfance. Sans m'arrêter, je lui fis signe de me suivre. Je ne voulais pas perdre la trace de l'homme que j'avais reconnu et si longtemps cherché.

En marchant sur les rues pavées du port, je lui murmurai :

- Tu t'en rend compte, Alan est aussi à St Malo !

- Alan ? Celui qui a tué ton père ! répondit Jonas.

- Oui ! C'est lui. Regarde ! C'est l'homme qui monte sur le bateau !

Je m'arrêtai à quelques mètres du bateau et me retournai vers mon ami :

- Jonas, ça te dirait de me suivre ?

- Où ?

- Alan est monté sur un bateau et je serais curieux de le suivre pour voir ce qu'il veut faire et enfin me venger.

-Tu sais que je suis toujours partant pour les aventures, alors je te suis !!!

Ensuite, Jonas et moi nous nous engageâmes en tant que mousses sur le bateau d'Alan.

Sur le pont, à notre grande surprise, nous apprîmes que le navire se dirigeait vers Tortouga, l'île des pirates.

Arrivés sur l'île, nous suivîmes Alan de loin lorsque Jonas me confia :

-Psst, Jack je vois une bien jolie fille là-bas, puis-je la voir ?

- D'accord mais je viens avec toi.

-Bonjour ! Tu es seule ? demanda-t'il à la fille.

La jeune fille se préparait à répondre quand soudain un garçon de notre âge (qui devait faire 100 kg) sortit de l'ombre et répondit à sa place :

-Non, c'est ma sœur et elle est avec moi, dit-il d'un ton agressif.

-Désolé, si mon ami est un peu maladroit, nous sommes en quête de compagnons qui seraient eux aussi en quête d'aventures et qui seraient prêts à m'aider à me venger de l'homme qui a tué mon père, m'empressai-je d'ajouter.

-Vous tombez bien car ma sœur et moi sommes à la recherche d'un trésor qui se trouverait sur l'île du crâne. Nous avons besoin d'amis pour le voyage. Moi c'est Mondo et ma sœur, c'est Anny. Nous voulons bien vous aider à vous venger. Ensuite, ce sera à votre tour de nous aider.

C'est ainsi que notre équipe s'agrandit.

Les nuits suivantes, nous volâmes des armes et des provisions à quelques pirates saouls. Ce fut Anny qui trouva, dans une taverne sombre, Alan, attablé aux cotés de deux pirates à la mine féroce. Nous nous décidâmes à nous asseoir pas loin deux .

Un des deux pirates racontait qu' une île en forme de crâne abritait une perle de diamant d' une grande valeur.

-Vite, sortons d' ici! chuchota Anny.

Une fois dehors, Anny s'expliqua.

- C'est le trésor dont on vous parlait!

Tout à coup, Alan sortit de la taverne. Il avait repéré leur sortie précipitée. Il s'écria: « Attrapez-les, ils pourraient avoir entendu notre conversation! »

Aussitôt, un groupe de féroces pirates se rua sur nous.

-Courons vers le port ! s'exclama Mando.

Nous nous engageâmes sur l'embarcadère quand une voix nous cria:

-Montez !

Quelques secondes plus tard, Alan et ses hommes passèrent sans nous voir. Notre sauveur avait une barbichette et se nommait Bob. Le hasard était incroyable. Bob avait connu mon père et lui aussi avait envie de le venger. Il attendait une occasion depuis plusieurs années. Les cinq nouveaux compagnons décidèrent d'aller sur l'île du crâne. Bob connaissait cet endroit.

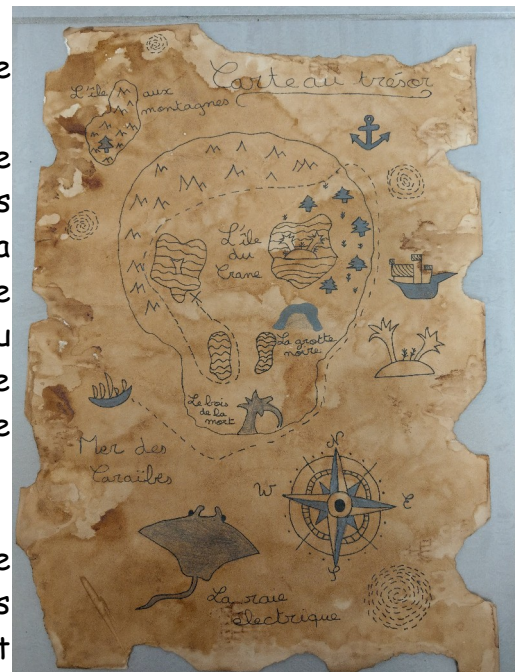
Après quatre jours de navigation, nous arrivâmes en vue de l'île.

-Les enfants, dit Bob sur un ton solennel, je crois que je vais vous donner la carte pour trouver la perle. Je l'ai depuis longtemps mais je n'ai jamais eu le courage de me lancer à la recherche de la perle. Faites attention, au nord de l'île se trouvent des montagnes qui abritent des bêtes féroces. Au sud et à l'ouest, rôde la grande raie électrique. A l'est, se trouve une toute petite crique où je vais pouvoir nous faire débarquer mais c'est dangereux.

De son côté, Alan avait aussi pris la mer en direction de l'île du crâne. Il avait envoyé des hommes dans des barques différentes faire le tour de l'île pour trouver un endroit accessible. Sur le pont de son navire, il était furieux car aucun ne revenait. Soudain, les hommes partis vers l'est revinrent avec des nouvelles retentissantes :

- Nous avons aperçu le navire de Bob. Bob n'est pas seul. Il est en compagnie des jeunes qui étaient dans la taverne. C'est sûr. Ils doivent rechercher le trésor.

- Nous ne les laisserons pas nous doubler. Allons-y ! hurla Alan.



Bob, Anny, Mondo, Jonas et moi étions parvenus à atteindre la plage. Nous vîmes avec stupeur Alan et ses hommes approcher. Nous décidâmes de courir pour prendre de l'avance. Malheureusement, les hommes d'Alan étaient des pirates très agiles et expérimentés. Ils n'eurent aucun mal à nous rattraper. Bob se retourna vers nous et s'exclama : « Sauvez-vous ! Je vais les retenir ! » Nous ne voulions pas que Bob se sacrifie mais Bob ajouta : « Ton père m'a sauvé la vie il y a bien longtemps. Sauver son fils est pour moi une façon de le remercier même si je dois y laisser ma propre vie. Je suis vieux. Vous êtes jeunes. Allez ne restez pas là ! ».

Quand Alan arriva, nous étions déjà loin. Bob était prêt. Il jeta des regards menaçants à Alan et le provoqua : « Tes hommes sont imprudents. Tu es presque seul. Tu ne réussiras pas cette fois à t'en sortir. Des bêtes sauvages ont dévorés ceux que tu as envoyés au nord, au sud, une raie a électrocuté les autres et à l'ouest, des piranhas se sont chargés des derniers. Tu vas bientôt les rejoindre. Le monde se portera mieux sans toi et mon ami Barbe-Rouge sera enfin vengé. Tu te souviens, cet homme que tu as transpercé devant les yeux même de son fils de 4 ans. » Alan éclata de rire et se jeta sur Bob qui lutta le plus longtemps possible. Malheureusement, Alan était un champion à l'épée et finit par transpercer Bob.

Pendant ce temps, nous avons pu prendre de l'avance. Grâce à la carte de Bob, nous étions déjà en train de déterrer le trésor au sud de l'île. Nous trouvâmes la fameuse perle et poussâmes des cris de joie. En retournant vers la crique, nous aperçûmes Alan qui poussait des grognements et errait seul près de la grotte noire. Nous eûmes une pensée pour Bob qui devait être mort mais qui nous avait permis de trouver la perle. Discrètement, nous contournâmes la grotte et retournâmes vers la crique. Anny, me voyant monter dans la barque, me dit :

- Tu ne veux pas te venger !

- Ne t'inquiète pas. Ma vengeance est accomplie. Alan va mourir de faim et de soif sur cette île. Tous ses hommes sont morts et nous allons lui couler son navire avant de nous sauver sur celui de Bob.

Une semaine plus tard...

Grâce à la vente de la perle, nous devînmes riches. Jonas épousa Anny et partit sur un magnifique navire à la découverte des mers. Mondo ouvrit un palais pour accueillir les personnes les plus pauvres. Quant à moi, je construisis un musée en l'honneur de mon père Barbe Rouge et des pirates.